

بررسی کاربرد روش طراحی اصل محور در کاهش هم‌گیرایی و تکرار پذیری در فرایند طراحی مفهومی یک پهپاد رزمی

محمدعلی آشتیانی* (دانشیار)

فرید شاهمیری (استادیار)

علیرضا علی‌پور (دانشجوی دکتری)

مجمع دانشگاهی هوافضا، دانشگاه صنعتی مالک اشتر

مهندسی مکانیک شریف، (پاییز ۱۴۰۰)
دوره ۳-۳، شماره ۲، ص. ۶۹-۷۹، (پژوهشی)

یکی از چالش‌های مهم در فرایند طراحی هواپیما، هم‌گیرایی بین نیازمندی‌های گوناگون و ایجاد چرخه‌های تکرار در فرایند طراحی مفهومی هواپیماست. برطرف کردن این چالش موضوع محوری بسیاری از پژوهش‌های انجام شده در زمینه‌ی طراحی هواپیما (از جمله پژوهش پیش‌رو) بوده است. توسعه‌ی روش‌های گوناگون طراحی بهینه‌ی چندموضوعی از مهم‌ترین راهکارهایی است که معمولاً در این پژوهش‌ها به‌کار برده می‌شوند. در این پژوهش اما، با اتخاذ رویکردی جدید تلاش شده است از روش طراحی اصل محور به‌عنوان یک روش توانمند در شناسایی و کاهش هم‌گیرایی‌های بین نیازمندی‌های گوناگون یک محصول، برای کاهش هم‌گیرایی‌ها و در نتیجه کاهش شمار چرخه‌های تکرار در فرایند طراحی مفهومی یک هواپیما بهره گرفته شود. نتایج به دست آمده در این پژوهش بیان‌گر کارایی بالای این روش در کاهش هم‌گیرایی‌های بین نیازمندی‌های کارکردی تعریف شده برای هواپیما، کاهش تکرارپذیری و در نتیجه کاهش زمان فرایند طراحی هواپیماست.

واژگان کلیدی: طراحی مفهومی هواپیما، طراحی اصل محور، هم‌گیرایی، چرخه‌های تکرار در فرایند طراحی.

۱. مقدمه

نخستین تحقیقات در زمینه‌ی بهبود روش‌های طراحی هواپیما از اوایل دهه ۱۹۹۰ میلادی انجام گرفت. برای نمونه، های در سال ۱۹۹۰ در مقاله‌ی به تشریح مشکلات پیش‌آمده در تجزیه و تحلیل، طراحی، مدل‌سازی ریاضی و مدیریت فرایند طراحی سیستم‌های پیچیده و راهکار حل آن‌ها پرداخته است. وی شمار زیاد موضوعات درگیر در طراحی یک هواپیما و لزوم تجزیه و تحلیل هر یک از این موضوعات با عمق‌های گوناگون را به‌عنوان یکی از چالش‌های مطرح در فرایند طراحی بیان کرده و بر لزوم توجه به توسعه‌ی راهکارهای جدید برای دستیابی به یک پاسخ بهینه در همه موضوعات، تأکید می‌کند.^[۱] در سال ۱۹۹۵ داوی نتایج پژوهش‌های خود در زمینه‌ی راهکارهای پیشرفته برای مدیریت همپوشانی بین موضوعات گوناگون در فرایند طراحی هواپیما را منتشر کرد. وی یک روش بهینه‌ی چندموضوعی^۲ را توسعه داده و کارایی آن برای انجام طراحی اولیه‌ی بال یک هواپیمای مافوق صوت را بررسی کرده است.^[۲] در سال ۱۹۹۸ واکایاما به دلیل ماهیت پیچیده و هم‌گیرایی موجود در هواپیماها با پیکربندی بال و بدنه‌ی یکپارچه، از روش طراحی بهینه‌ی چندموضوعی برای طراحی بال این نوع هواپیما بهره گرفته و تأثیر به‌کارگیری این روش در بهبود فرایند طراحی و کاهش پیچیدگی آن را ارزیابی کرده است.^[۳] در سال ۲۰۱۶ بالین‌پان در زمینه‌ی به‌کارگیری روش طراحی بهینه‌ی چندموضوعی پژوهشی برای

طراحی هواپیما، یک فرایند پیچیده و تکرارپذیر است که با شناسایی نیازهای مربوط به آن آغاز شده و با بیمودن یک سری گام‌های پی‌درپی که به تعیین ویژگی‌های کامل هواپیما می‌انجامد، به پایان می‌رسد.^[۱] به‌طور کلی کمبود دانش و نبود دید جامع از محصول نهایی در آغاز فرایند طراحی از مهم‌ترین چالش‌های موجود در فرایند طراحی یک محصول به شمار می‌آید. تحقیقات نشان می‌دهد که تصمیمات گرفته شده در فاز طراحی مفهومی، بین ۷۰ تا ۸۰ درصد کل هزینه محصول در طول چرخه عمر را تعیین می‌کند و تصمیم‌گیری نادرست در این فاز، کاهش آزادی طراح در گام‌های بعدی طراحی را در پی خواهد داشت.^[۲،۳] از سوی دیگر پیدایش نیازمندی‌های نوینی همچون کاهش تأثیر مخرب محصولات بر محیط زیست، رقابت‌پذیری در بازار، بازیافت‌پذیری^[۴] و ... افزایش پیچیدگی در فرایند طراحی هواپیماها و ناکارآمدی روش‌های رایج طراحی در مدیریت هم‌گیرایی^۱ بین نیازمندی‌های نوین و سنتی را به دنبال داشته است. از این رو در دو دهه‌ی گذشته پژوهش‌های فراوانی برای بهبود فرایند طراحی هواپیماها انجام گرفته است.^[۵]

* نویسنده مسئول

تاریخ: دریافت ۱۴۰۰/۱/۲۱، اصلاحیه ۱۴۰۰/۵/۳۱، پذیرش ۱۴۰۰/۶/۲۷.

DOI:10.24200/J40.2021.57755.1585

m_ashtian@mut.ac.ir
prof.shahmiri@gmail.com
ar.alipour@yahoo.com

طراحی هواپیماهای با پیکربندی نوین انجام داده است. در این پژوهش بیان می‌شود که با بهره‌گیری از روش طراحی بهینه‌ی چندموضوعی می‌توان چالش‌های پیش رو در فرایند طراحی هواپیماهایی با پیکربندی نوین را کاهش داد.^[۹] اسپالودا نیز در سال ۲۰۱۸ پژوهشی در زمینه‌ی طراحی بهینه‌ی چندموضوعی یک پهپاد رزمی رادارگریز انجام داده و ضمن توسعه‌ی ساختاری برای طراحی پهپادهای رزمی مبتنی بر روش طراحی بهینه‌ی چندموضوعی، تأثیر این روش در فرایند طراحی یک پهپاد رزمی بال و بدنه یکپارچه را ارزیابی کرده است.^[۱۰] از سوی دیگر، در سال ۲۰۰۶ برنرذ مفهوم موتور طراحی و مهندسی^۳ را بر مبنای روش طراحی بهینه‌ی چندموضوعی و روش طراحی شناخت محور^۴ برای انجام خودکار چرخه‌های تکرار فرایند طراحی یک محصول را ارائه و طراحی یک هواپیمای بدون سرنشین بال و بدنه یکپارچه با این روش را انجام داده است.^[۱۱] روکا نیز بین سال‌های ۲۰۰۷ تا ۲۰۱۱ پژوهشی در زمینه‌ی روش طراحی شناخت محور و تأثیر به‌کارگیری آن در فرایند طراحی هواپیماهای آینده انجام داده است. وی هم‌گیرایی شدید بین موضوعات گوناگون در فرایند طراحی هواپیما را مهم‌ترین چالش روش‌های طراحی بهینه‌ی چندموضوعی دانسته و بیان می‌کند که کاهش هم‌گیرایی بین نیازمندی‌های کارکردی تعریف شده برای هواپیما در افزایش کارایی روش طراحی بهینه‌ی چندموضوعی تأثیر چشمگیری خواهد داشت. از نظری عدم دسترسی به ابزارهای تحلیلی و شبیه‌سازی مناسب، وجود چرخه‌های تکرار در فرایند طراحی و نبود سازوکار درست برای انجام خودکار آن‌ها، افزایش پیچیدگی در محیط‌های طراحی و هم‌گیرایی زیاد بین نیازمندی‌ها و پارامترهای طراحی تعریف شده از مهم‌ترین چالش‌های پیش روی روش طراحی بهینه‌ی چندموضوعی به شمار می‌آید.^[۱۲]

یکی دیگر از روش‌های مطرح برای بهبود فرایند طراحی یک محصول طراحی اصل محور^۵ است. از دیدگاه این روش زمانی که در یک طراحی موضوعات گوناگون کمترین وابستگی یا هم‌گیرایی را داشته باشند و میزان اطلاعات موجود در طراحی انجام گرفته کمینه باشد، طراحی انجام گرفته یک طراحی بهینه خواهد بود. کاهش زمان، هزینه و تکرارپذیری در فرایند طراحی از جمله مزایای به‌کارگیری این روش به شمار می‌آید.^[۱۳] این روش در ابتدا بیشتر در فرایند طراحی جزئیات یک محصول به کار برده می‌شد، اما با گذشت زمان و اثبات کارایی این روش در فرایند طراحی مفهومی، تحقیقات گسترده‌یی در زمینه‌ی به‌کارگیری این روش در فرایند طراحی مفهومی محصولات گوناگون (ساختمان، محصولات سازگار با محیط زیست، سیستم‌های تولیدی و...) انجام پذیرفته است.

هرچند در سال‌های گذشته نظراتی درباره‌ی احتمال مؤثر بودن این روش در کاهش پیچیدگی فرایند طراحی یک هواپیما بیان شده است،^[۱۴] اما تاکنون بررسی جامع و عملی در این زمینه ارائه نشده است. از این رو نوآوری اصلی این پژوهش به‌کارگیری روش طراحی اصل محور در فرایند طراحی مفهومی یک هواپیما بر مبنای روش پیشنهادی راسکم و بررسی تأثیر آن بر کاهش هم‌گیرایی‌ها و چرخه‌های تکرار در این روش است. ایده‌یی که در صورت اثبات کارایی آن در شناسایی و مدیریت هم‌گیرایی‌ها و چرخه‌های تکرار موجود در فرایند طراحی، می‌تواند منجر به ارائه‌ی سیکل طراحی بهینه‌تری (از دیدگاه شمار چرخه‌های تکرار و تعداد گام‌های طراحی) نسبت به سیکل پیشنهادی راسکم شود. بر همین اساس در این مقاله کوشیده‌ایم تا فرایند اندازه‌کردن عملکرد و تخمین مساحت بال و اندازه‌ی تراست یک پهپاد رزمی (به‌عنوان نمونه‌ی مطالعاتی) با روش پیشنهادی در این مقاله انجام و نتایج آن به دقت ارزیابی شود.

نکته‌ی مهم دیگری که باید به آن توجه داشت این است که روش طراحی اصل محور یک روش جامع است که در چهار فضای گوناگون (فضای مشتری،

فضای عملکردی، فضای پارامتری و فضای فرایندی) انجام می‌شود. انجام فرایند طراحی طبق این روش نیازمندی ارتباط تنگاتنگ بین هر چهار فضا خواهد بود. در این پژوهش برای سادگی و کاهش حجم فرایند طراحی، تنها بین فضاهای مشتری، فضاهای عملکردی و فضاهای پارامتری انجام پذیرفته است. در همین راستا در بخش دوم این مقاله جایگاه روش طراحی اصل محور در فرایند طراحی مفهومی هواپیما بیان شده است. در بخش سوم و چهارم نیز به ترتیب به بیان یک نمونه‌ی مطالعاتی مناسب و به‌کارگیری روش بیان شده برای آن پرداخته شده است. همچنین در بخش پنجم نتایج حاصل از این پژوهش به‌طور خلاصه بیان شده است.

۲. جایگاه روش طراحی اصل محور در فرایند طراحی

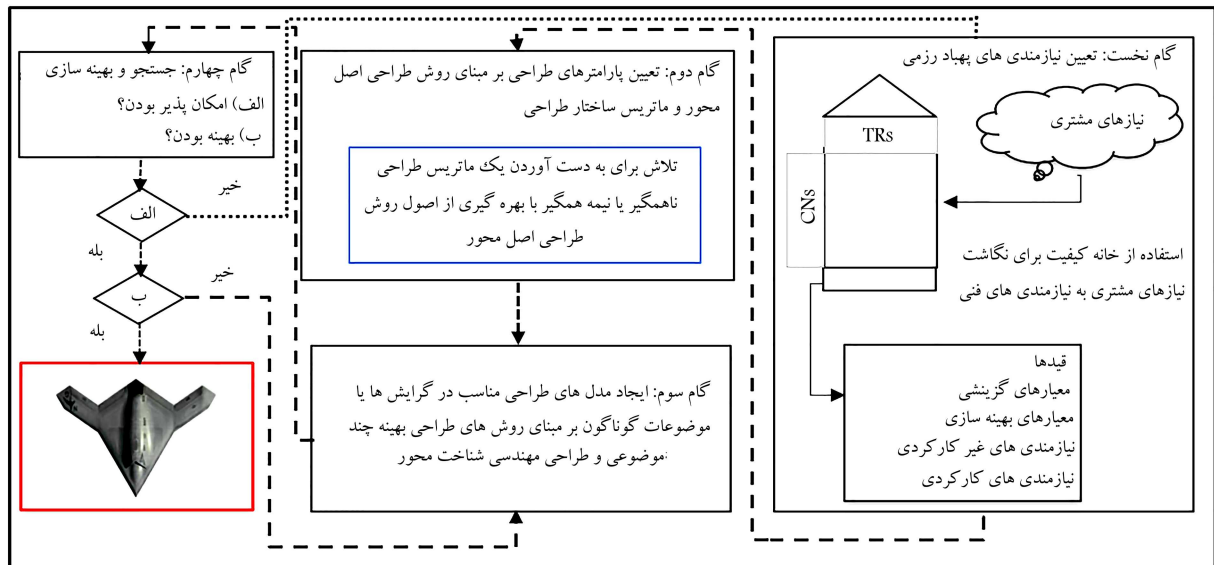
مفهوم هواپیما

چنان که گفته شد، در سال‌های گذشته، با پیدایش نیازمندی‌های نوین، روش‌های رایج طراحی هواپیماها با چالش‌هایی در زمینه‌ی برآورده کردن متوازن نیازمندی‌های نوین و سنتی روبرو شدند. از این رو پژوهش‌های زیادی برای بهینه‌سازی فرایند طراحی انجام پذیرفته است که نتیجه آن‌ها توسعه‌ی روش‌ها، ابزارها و نرم‌افزارهایی در این زمینه بوده است.^[۱۵] در این بین روش‌های طراحی بهینه‌ی چندموضوعی و روش طراحی شناخت محور از مهم‌ترین این راهکارها به شمار می‌روند.

روش طراحی بهینه‌ی چندموضوعی روشی است که برای طراحی سیستم‌های مهندسی پیچیده که دارای زیرسامانه‌های فراوانی هستند به کار گرفته می‌شود. بهره‌گیری از این روش در کاهش هزینه طراحی و هزینه‌ی کارکرد هواپیما کارساز خواهد بود.^[۱۶] همچنین برآورده کردن هم‌تراز نیازمندی‌های گسترده‌ی یک محصول پیچیده در موضوعات گوناگون از دیگر ویژگی‌ها و کاربردهای این روش به شمار می‌رود.^[۱۷] بررسی‌های انجام شده نشان می‌دهد که به‌کارگیری این روش می‌تواند در بهبود فرایند طراحی هواپیماهای با پیکربندی نوین مفید باشد.^[۱۸] اهمیت بالای برآورده کردن بهینه و هم‌تراز نیازمندی‌های این دسته از هواپیماها در موضوعات گوناگون همچون سازه، پنهان‌کاری و آیرودینامیک، سبب افزایش کاربرد آن در فرایند طراحی هواپیما شده است.^[۱۸]

با افزایش کاربرد این روش، چالش‌هایی در زمینه‌ی به‌کارگیری آن در فرایند طراحی نمایان شد که در ابتدا، نبود ابزارهای تحلیلی و شبیه‌سازی مناسب، مهم‌ترین آن‌ها به شمار می‌رفت. اما گذشت زمان و پیشرفت‌های گسترده در این زمینه و افزایش سرعت و کیفیت رایانه‌ها نشان داد که وجود چرخه‌های تکرار در فرایند طراحی و نبود سازوکار درست برای انجام خودکار آن‌ها بیشترین تأثیر را در ناکارآمدی این روش خواهد داشت.^[۱۴] از همین رو، بهره‌گیری از راهکارهایی برای انباشت دانش و داده‌هایی که بارها در فرایند طراحی مفهومی یک محصول به‌کار گرفته می‌شوند و خودکارسازی بخش‌هایی از فرایند طراحی که دارای چرخه تکرار هستند، می‌تواند در افزایش کارایی روش طراحی بهینه‌ی چندموضوعی، کارساز باشد.^[۱۹]

بنابراین در سال‌های گذشته روش مهندسی شناخت محور با هدف انجام خودکار چرخه‌های تکرار در فرایند طراحی توسعه داده شده است.^[۲۰] این نگرش پایه‌های روش مهندسی شناخت محور را پی‌ریزی می‌کند.^[۲۱] با بهره‌گیری از این روش که مبتنی بر ایده‌ی استفاده از دانش و ابزارهایی که در زمان‌های گذشته طراحی و ساخته شده‌اند، است، طراح زمان کمتری را برای انجام فرایندهای تکراری می‌گذارد. این کار او را در نوآوری در فرایند طراحی محصول توانا تر می‌سازد. بر این اساس تاکنون نرم‌افزارهای گوناگونی همچون سامانه بهینه‌سازی پرواز ناسا،^۶ روش چندموضوعی



شکل ۱. جایگاه روش طراحی اصل محور در فرایند طراحی پهباد رزمی.

همچنین برای نگاهت درست نیازمندی‌های بیان شده از سوی مشتری به نیازمندی‌های تکنیکی مناسب در راستای آغاز فرایند طراحی مفهومی و دستیابی به طرح پیمانه‌ی می‌توان از روش گسترش تابع کیفیت در آغاز فرایند طراحی استفاده کرد. بر پایه‌ی مطالب بیان شده، الگوریتم پیشنهادی برای انجام فرایند طراحی پهبادهای رزمی پنهان‌کار چنین بیان می‌شود (شکل ۱):

۱. در گام نخست خواسته‌های مشتری به نیازمندی‌های فنی تجزیه شده و با به‌کارگیری روش گسترش تابع کیفیت، اهمیت هر یک از نیازمندی‌ها، چگونگی تأثیر آن‌ها بر یکدیگر و شرایط محصولات مشابه تعیین می‌شود؛^[۲۳]
۲. در گام دوم پیش از آغاز فرایند طراحی، از روش طراحی اصل محور و ماتریس ساختار طراحی برای بیان پارامترهای طراحی درست استفاده می‌شود. این کار در انجام بهتر فرایند طراحی به کمک روش مهندسی شناخت‌محور کارساز خواهد بود؛
۳. در گام سوم نیز با بهره‌گیری از پارامترهای طراحی بیان شده در گام دوم، نمونه‌ی از محصول در حال طراحی بر مبنای معیارهای روش طراحی بهینه‌ی چندموضوعی و روش مهندس شناخت‌محور ساخته می‌شود؛
۴. در این گام امکان‌پذیری و بهینه بودن پاسخ‌های به دست آمده ارزیابی و در صورت نیاز فرایند طراحی تکرار می‌شود.

۳. نمونه‌ی مطالعاتی

هواپیماهای بدون سرنشین رزمی گونه‌ی از پهبادهای هستند که از آغاز چرخه عمر، برای انجام کارکردهای نظامی طراحی شده‌اند.^[۵] چالاکی، توانایی پرواز در سرعت‌های نزدیک به سرعت صوت، بمباران اهداف ایستای زمینی و انجام رزم‌های هوایی از کارکردهای آن‌ها به شمار می‌آید. این پهبادهای باید بتوانند تا اندازه زیادی به اهداف خود نزدیک شده که این کار نیازمند پنهان شدن پهباد از دید رادارهای دشمن خواهد بود. در همین راستا در سال‌های گذشته یکسری پهبادهای بال و بدنه یکپارچه که در آن

یکپارچه‌ی طراحی مفهومی و بهینه‌سازی هواپیما،^۷ ساختار ایگیل^[۲۲] و موتور طراحی و مهندسی^[۲۴] گسترش یافته است. به‌کارگیری این محیط‌ها یا نرم‌افزارها در فرایند طراحی، انجام خودکار گام‌های تکراری و غیر نوآورانه، افزایش سرعت طراحی و افزایش توان نوآوری طراح را در پی خواهد داشت.^[۱۹] با این وجود این روش نیز با چالش‌هایی چون افزایش پیچیدگی در محیط‌های طراحی^[۱۲] و هم‌گرایی زیاد بین نیازمندی‌ها و پارامترهای طراحی تعریف شده در گام‌های نخست طراحی^[۲] روبرو است.

برای برطرف کردن این چالش‌ها و تعریف درست و ناهمگیر یا نیمه‌همگیر نیازمندی‌ها و پارامترهای طراحی در گام‌های نخست طراحی، می‌توان از روش طراحی اصل محور بهره گرفت. این روش کاربرد زیادی در طراحی محصولات پیچیده دارد.

بر مبنای این روش با گسترش پایه‌های نظری طراحی یک محصول، می‌توان در زمان کمتر و با هزینه پایین‌تر، محصول بهتری پدید آورد.^[۲۳] توجه به فرایند طراحی به صورت نگاهت از «چه چیزی را باید به دست آورد؟» به «چگونه باید به دست آورد؟» از میان چهار دامنه‌ی نیازهای مشتری،^{۱۰} نیازهای کارکردی،^{۱۱} پارامترهای طراحی^{۱۲} و متغیرهای فرایندی^{۱۳} از مهم‌ترین ویژگی‌های این روش به شمار می‌آید.^[۲۴] این روش بیان می‌کند که: «اصل‌هایی وجود دارند که بر طراحی حاکم‌اند». این اصل‌ها عبارت‌اند از:^[۲۵]

۱. اصل استقلال: مستقل بودن نیازمندی‌های کارکردی؛
۲. اصل اطلاعات: کمینه‌سازی اندازه اطلاعات طراحی.

به‌کارگیری این روش و کوشش برای برآورده کردن اصل‌های ۱ (اصل استقلال) و ۲ (اصل اطلاعات) آن می‌تواند در کاهش هم‌گرایی بین نیازمندی‌ها و پارامترهای طراحی تعریف شده و همچنین کاهش پیچیدگی محیط طراحی کارساز باشد. از آنجا که اصل ۱ در روش طراحی اصل محور پیوند تنگاتنگی با نگرش طراحی پیمانه‌ی^{۱۴} دارد، می‌توان از روش ماتریس ساختار طراحی که از ابزارهای توانمند در دستیابی به یک طرح پیمانه‌ی است،^{۱۵} برای رسیدن به یک ماتریس طراحی ناهمگیر یا نیمه‌همگیر و افزایش کارایی روش طراحی اصل محور، بهره گرفت.^[۲۶]

بخش های گوناگون هواپیما با یکدیگر یکپارچه شده اند، برای این گونه از پهپادها مطرح شده است. [۶]

کاهش سطح مقطع راداری، تولید بخشی از نیروی برآ توسط بدنه، کاهش اندازه ی پسا و افزایش بازدهی پیکربندی به دلیل حذف دم از مهم ترین ویژگی های این پیکربندی است. [۷، ۸]

از سوی دیگر رفتارهای آیرودینامیکی غیرخطی توده های هوای پیرامون بدنه این پهپادها، نبود یا کمبود داده های آماری در زمینه ی پیکربندی بال و بدنه یکپارچه، وابستگی زیاد بخش های گوناگون این پیکربندی به یکدیگر، از چالش های این پیکربندی به شمار آمده و سبب پیچیدگی فرایند طراحی آن ها شده است. [۷] از همین رو این محصول می تواند نمونه ی مناسبی برای به کارگیری الگوریتم پیشنهادی و ارزیابی تأثیر روش طراحی اصل محور در بهبود فرایند طراحی مفهومی باشد. همچنین لازم به ذکر است که هدف این پژوهش طراحی کامل یک پهپاد رزمی پیشرفته به صورت دقیق و جزئی نبوده، بلکه هدف اصلی آن بررسی تأثیر به کارگیری روش طراحی اصل محور در فرایند طراحی یک هواپیماست. از همین رو برای ساده شدن ارزیابی نتایج پژوهش، روش طراحی پیشنهادی راسکم و گام های بیان شده در آن به عنوان مبنای طراحی در نظر گرفته شده است. سپس با اضافه کردن اصول و ابزارهای موجود در روش طراحی اصل محور در فرایند طراحی یک پهپاد رزمی (به عنوان یک نمونه اطلاعاتی) تأثیر استفاده از این روش بر سیکل طراحی پیشنهادی راسکم (میزان هم گیری ها و چرخه های تکرار) ارزیابی شده است. لازم به ذکر است که انتخاب پهپاد رزمی به عنوان نمونه مطالعاتی صرفاً به دلیل وجود نیازمندی های متنوع و گوناگون و افزایش هم گیری ها در فرایند طراحی این وسیله بوده که سبب آشکار شدن بهتر تأثیر روش طراحی اصل محور در فرایند طراحی می شود. بدیهی است طراحی دقیق یک پهپاد رزمی پیشرفته، مستلزم تشکیل تیم های قوی در گرایش های گوناگون و انجام یک کارگروهی جامع و دقیق و در نظر گرفتن همه ی معیارهای لازم در فرایند طراحی (همچون قابلیت اطمینان، عدم قطعیت، میزان هزینه و زمان فرایند طراحی، هزینه تمام شده محصول و ...) خواهد بود. در همین راستا و بر پایه ی راهکار بیان شده در شکل ۱، گام های لازم برای طراحی پهپاد رزمی عبارت است از:

گام ۱. بیان نیازمندی ها

در حال حاضر با توجه به فناوری های در دسترس، پنهان کاری و مانور پذیری مناسب برای بمباران اهداف زمینی از مهم ترین نیازمندی های بیان شده برای پهپادهای رزمی به شمار می آیند. بنابراین پهپادهای رزمی باید دارای ویژگی های کارکردی مشابه ویژگی های بمب افکن ها و جنگنده ها باشند. [۲۸] از این رو می توان نیازمندی های پهپادهای رزمی را به صورت زیر برشمرد:

-- سقف پروازی پهپاد حدود ۱۲۰۰۰ متر باشد؛ [۲۹]

-- سرعت حرکت سیر هواپیما ۰/۹ ماخ (۲۱۰۰ مایل دریایی) باشد؛ [۲۹]

-- پهپاد باید در مدت ۸ دقیقه، با بیشترین وزن برخاست به ارتفاع ۱۲۰۰۰ متری برسد (نرخ اوج گیری ۲۵ متر بر ثانیه)؛ [۳۰]

-- طول باند نشست و برخاست پهپاد در سطح دریا کمتر از ۷۰۰ متر باشد؛

-- پهپاد دارای عملکردی نزدیک به عملکرد هواپیمای F-۵ داشته باشد؛ [۲۸]

-- برد پهپاد حدود ۲۱۰۰ مایل دریایی باشد، همچنین پهپاد توانایی سوخت گیری هوایی را نیز داشته باشد؛ [۲۹]

-- هزینه پهپاد در طول چرخه عمر خود پایین باشد؛ [۳۱]

-- پهپاد رزمی دارای توانمندی پنهان کاری بالایی باشد؛ [۳۲]

-- پهپاد باید دارای مانور پذیری بین یک بمب افکن و جنگنده باشد؛ [۲۸]

-- پهپاد باید عملکرد آیرودینامیکی مناسبی در ناحیه گذر صوتی داشته باشد و دارای نسبت برآ به پسای بالایی باشد؛ [۱۸]

-- وزن سازه پهپاد باید تا حد امکان پایین باشد؛ [۱۸]

-- پهپاد تعادل پذیری، کنترل پذیری و پایداری مناسب [۳۳، ۳۲] در تمامی مراحل پروازی به صورت خودکار داشته باشد؛ [۳۱]

-- عدم استفاده از پیکربندی دم افقی و عمودی برای افزایش پنهان کاری هواپیما؛

-- پهپاد باید قابلیت اطمینان و ایمنی مناسبی داشته باشد.

این نیازمندی ها بیانگر خواسته هایی است که از سوی مشتری بیان می شود. از آن جا که این خواسته ها بسیار کلی و مبهم اند، نمی توانند معیاری برای آغاز فرایند طراحی باشند. بنابراین طراح باید نیازمندی های فنی متناظر با این خواسته ها را شناسایی و با تعیین نوع، اولویت و چگونگی پیوند آن ها با یکدیگر، فرایند طراحی را آغاز کند. در این نوشته از روش گسترش تابع کیفیت برای نگاشت خواسته های مشتری به نیازمندی های فنی و تعیین اهمیت هر یک از آن ها بهره گرفته شده است. در جدول ۱، خواسته های مشتری، میزان اهمیت هر یک از آن ها و نیازمندی های فنی متناظر با آن ها در سه گروه نیازمندی های کارکردی، نیازمندی های غیر کارکردی [۱۶] و قیدها [۱۷] بیان شده است. [۳۴]

گام ۲. بهره گیری از روش طراحی اصل محور

پس از به دست آوردن نیازمندی های کارکردی و دیگر انواع نیازمندی های فنی با کمک روش گسترش تابع کیفیت، می توان فرایند طراحی پهپاد را با بهره گیری از روش طراحی اصل محور آغاز کرد. از این رو نیازمندی های کارکردی و پارامترهای طراحی متناظر با آن ها و همچنین ماتریس طراحی لایه ی نخست (شکل ۲) چنین بیان

جدول ۱. بیان انواع نیازمندی های فنی وابسته به پهپاد در حال طراحی.

قیدها
۱. پهپاد دارای پیکربندی بدون دم باشد (۹).
۲. توانایی جابه جایی ۲۰۰۰ کیلوگرم بمب را داشته باشد (۶).
۳. پهپاد توانایی ۳۰ دقیقه گشت زنی را داشته باشد (۸).
نیازمندی های غیر کارکردی
۱. هزینه ی پهپاد در طول چرخه عمر پایین باشد (۹).
۲. وزن سازه پهپاد کم باشد (۸).
۳. پهپاد قابلیت اطمینان و ایمنی مناسبی داشته باشد (۹).
خواسته های مشتری
۱. پهپاد عملکردی شبیه F۵ داشته باشد (۸)
۲. آسیب ناپذیری در برابر پدافند هوایی دشمن (۹)
۳. تعادل، کنترل پذیری و پایداری مناسب هواپیما (۸)
۴. پهپاد دارای عملکرد آیرودینامیکی مناسب باشد (۹)
نیازمندی های کارکردی متناظر با خواسته های مشتری
۱. داشتن ویژگی های کارکردی مناسب با توجه به مأموریت
۲. بهره گیری از فناوری پنهان کاری در پهپاد
۳. برآورده شدن مشخصه های خودستنی طبق استانداردها
۴. بهینه کردن ویژگی های آیرودینامیکی پهپاد

FR۱: برآورده شدن ویژگی‌های عملکردی پهپاد متناسب با ماموریت‌های خواسته شده از آن؛

FR۱/۱: تخمین وزن اولیه‌ی هواپیما؛

FR۱/۱/۱: تخمین وزن برخاست هواپیما؛

FR۱/۱/۱/۱: تعیین وزن بار قابل حمل توسط هواپیما؛

FR۱/۱/۱/۲: محاسبه‌ی وزن خالی بدنه هواپیما؛

FR۱/۱/۱/۳: تعیین وزن سوخت مورد نیاز هواپیما؛

FR۱/۲: محاسبه‌ی ضریب برای بیشینه و تراست مورد نیاز برای برخاست؛

FR۱/۲/۱: ارزیابی نیازمندی سرعت واماندگی هواپیما؛

FR۱/۲/۲: ارزیابی نیازمندی طول باند مورد نیاز برای برخاست هواپیما؛

FR۱/۲/۳: ارزیابی نیازمندی مربوط به اوج‌گیری هواپیما؛

FR۱/۲/۴: ارزیابی نیازمندی سرعت حرکت سیر هواپیما؛

FR۱/۲/۵: ارزیابی نیازمندی مانورپذیری هواپیما؛

FR۱/۲/۶: ارزیابی نیازمندی مربوط به طول باند مورد نیاز برای نشست هواپیما؛

DP۱/۱: استفاده از روش تجربی برای تخمین وزن اولیه (روش راسکم)؛

DP۱/۱/۱: تخمین وزن برخاست هواپیما با بهره‌گیری از نمونه‌های مشابه ساخته شده از هواپیمای مورد نظر؛

DP۱/۱/۱/۱: محاسبه‌ی وزن بار قابل حمل توسط هواپیما با بهره‌گیری از نیازمندی‌های بیان شده از سوی کارفرما؛

DP۱/۱/۱/۲: محاسبه‌ی وزن خالی هواپیما با توجه به وزن برخاست تخمین زده شده در مراحل اولیه‌ی طراحی هواپیما؛

DP۱/۱/۱/۳: محاسبه‌ی وزن سوخت مورد نیاز با بهره‌گیری از روش کسر سوخت؛

DP۱/۲: استفاده از روش نمودار تطبیق؛

DP۱/۲/۱: برآورده کردن نیازمندی سرعت واماندگی هواپیما با توجه به استاندارد MIL - C - 005011B؛

DP۱/۲/۲: برآورده کردن نیازمندی طول باند برخاست هواپیما با توجه به استاندارد MIL - C - 005011B؛

DP۱/۲/۳: برآورده کردن نیازمندی اوج‌گیری هواپیما با توجه به استاندارد MIL - C - 005011B؛

DP۱/۲/۴: برآورده کردن نیازمندی حرکت سیر هواپیما بر مبنای استاندارد MIL - C - 005011B؛

DP۱/۲/۵: برآورده کردن نیازمندی مانورپذیری با توجه به نمودار ماموریتی هواپیما؛

DP۱/۲/۶: برآورده کردن نیازمندی مربوط به نشست هواپیما با توجه به استاندارد MIL - C - 005011B.

با انجام فرایند تجزیه بر روی دیگر نیازمندی‌های کارکردی و پارامترهای طراحی

متناظر با آن‌ها تا لایه‌ی چهارم طراحی دستیابی به ماتریس طراحی مربوط به لایه‌ی

چهارم امکان‌پذیر خواهد بود.

با کمک این ماتریس می‌توان چگونگی پیوند بین نیازمندی‌های کارکردی گوناگون،

میزان هم‌گیرایی و همچنین برآورده شدن اصل‌های روش طراحی اصل‌محور را در

لایه‌ی چهارم ارزیابی کرده و در صورت نیاز اصلاحات مورد نیاز را انجام داد.

معمولاً در ماتریس طراحی نهایی به دست آمده برای یک محصول پیچیده

امکان برآورده نشدن کامل اصل استقلال به دلیل وجود هم‌گیرایی‌های زیاد بین

نیازمندی‌های کارکردی تعریف شده وجود دارد. برخی از این هم‌گیرایی‌ها به دلیل

ماهیت پیچیده محصول بوده و قابل حذف نیست. اما برخی دیگر از این ناهم‌گیرایی‌ها

به دلیل ترتیب قرارگیری نیازمندی‌ها در ماتریس طراحی بوده و با اعمال تغییراتی در

	DP ۱	DP ۲	DP ۳	DP ۴
FR ۱		x	x	x
FR ۲	o		x	x
FR ۳	x	x		x
FR ۴	x	x	x	

شکل ۲. ماتریس طراحی در لایه‌ی نخست طرح.

می‌شود:

FR۱: داشتن ویژگی‌های کارکردی مناسب با توجه به ماموریت مورد انتظار از پهپاد؛

FR۲: بهره‌گیری از فناوری پنهان‌کاری در پهپاد؛

FR۳: برآورده شدن مشخصه‌های خوش‌دستی بر اساس استانداردها؛

FR۴: بهینه‌سازی ویژگی‌های آبرودینامیکی پهپاد؛

DP۱: برآورد وزن $C_{L_{max}}$ و W/S و T/W برای برآورده شدن ویژگی‌های کارکردی پهپاد؛^[۲۸]

DP۲: کوشش برای کاهش سطح مقطع راداری پیکربندی هواپیما؛^[۱۸]

DP۳: بهره‌گیری از استاندارد MIL - F - 8785C برای برآورده شدن مشخصه‌های خوش‌دستی؛^[۳۵]

DP۴: کوشش برای کاهش ضریب پسا و افزایش نسبت L/D ^[۱۸] و قیدها.^[۳۴]

همان‌گونه که در ماتریس طراحی وابسته به لایه‌ی نخست نشان داده شده است؛

بین همه نیازمندی‌های کارکردی بیان شده در لایه‌ی نخست طراحی، هم‌گیرایی وجود دارد. این هم‌گیرایی‌ها وابسته به ماهیت هواپیما و نیازمندی‌های بیان شده برای آن بوده و از بین بردن آن‌ها در لایه‌ی نخست طراحی با به‌کارگیری اصل‌های روش طراحی اصل‌محور امکان‌پذیر نخواهد بود.

در گام بعد طراح باید نیازمندی‌های کارکردی و پارامترهای طراحی متناظر با

آن‌ها در لایه‌ی نخست را به نیازمندی‌های کارکردی جزئی‌تر تجزیه کرده و اصل‌های

روش طراحی اصل‌محور در لایه‌های پایین‌تر طراحی را برآورده کند. تیت در پژوهشی

راهکارهایی برای تجزیه نیازمندی‌های کارکردی اصلی به نیازمندی‌های کارکردی

جزئی‌تر بیان کرده است^[۳۶] که در این مقاله از آن‌ها استفاده شده است. در این بخش

فرایند تجزیه FR۱ - DP۱ بیان شده است. دیگر نیازمندی‌ها نیز با استفاده از این

رویکرد قابل تجزیه خواهند بود. از دیدگاه تیت، همه نیازمندی‌های کارکردی تعریف

شده در یک لایه به‌عنوان یک گره از یک درخت طراحی در نظر گرفته می‌شوند

که به دو دسته مجزا به نام‌های شاخ و برگ تقسیم می‌شوند. اگر کارکرد یا هدف

یک نیازمندی کارکردی با کارکرد یا هدف کلی محصول در حال طراحی یا نیازمندی

کارکردی اصلی متفاوت باشد، آن نیازمندی کارکردی به‌عنوان برگ تعریف شده و نیاز

به تجزیه به نیازمندی‌های جزئی‌تر نیست. اما چنانچه کارکرد و هدف آن نیازمندی

کارکردی با کارکرد و هدف محصول یا نیازمندی کارکردی اصلی منطبق باشد باید

به نیازمندی‌های کارکردی جزئی‌تری تجزیه شود. در این صورت به آن نیازمندی

کارکردی یک شاخه گفته می‌شود. بنابراین می‌توان نیازمندی کارکردی و پارامتر طراحی

FR۱ - DP۱ را چنین تجزیه کرد:

تراست را برای رژیم‌های گوناگون پروازی تعیین و سپس نقطه‌ی ی را که دارای بیشترین اندازه بار بال و کمترین اندازه بار تراست باشد به عنوان نقطه‌ی طراحی در نظر گرفت. در این پژوهش نیز از همین رویکرد برای تخمین این دو پارامتر مهم استفاده می‌شود. با این تفاوت که طراح پیش از آغاز فرایند بیان شده، چگونگی ارتباط نیازمندی‌های مربوط به عملکرد هواپیما $(FR)_{۲/۲۶} - (FR)_{۲/۲۱}$ ، که در تعیین مساحت بال مرجع و تراست مورد نیاز تأثیرگذارند، با دیگر نیازمندی‌های کارکردی تعیین شده برای پهپاد را بررسی کرده و با توجه به این اطلاعات تصمیمات طراحی مناسب را اتخاذ می‌کند.

در این‌جا برای نشان دادن تأثیر این رویکرد در فرایند طراحی، مساحت بال مرجع و تراست مورد نیاز پهپاد رزمی با رسم نمودار تطبیق^{۱۸} در دو حالت «با به‌کارگیری روش طراحی اصل محور» و «بدون به‌کارگیری روش طراحی اصل محور» تعیین شده و نتایج آن‌ها با یکدیگر مقایسه شده است. همچنین برای رعایت اختصار تنها چگونگی اندازه کردن نیازمندی مربوط به نرخ اوج‌گیری $(FR)_{۲/۲۳}$ برای این دو حالت نشان داده شده است. فرایند اندازه کردن دیگر رژیم‌های پروازی نیز بر اساس معادلات بیان شده در کتاب طراحی هواپیمای راسکم (جلد ۱) و با توجه به پارامترهای بیان شده در جدول ۲ انجام پذیرفته است.

۱.۱.۴. بررسی تأثیر روش طراحی اصل محور در تعیین مساحت سطح بال و موتور پهپاد

راسکم برای اندازه کردن مساحت مرجع بال و تراست مورد نیاز هواپیما در رژیم پروازی اوج‌گیری معادله‌ی ۱ را پیشنهاد می‌کند:

$$(T/W)_{ROC} = \frac{ROC}{\sqrt{\frac{\rho}{\rho_0} \frac{C_{D0}}{C_L}}} + \left(\frac{L}{D}\right)_{max} \quad (1)$$

که در آن پارامترهای $\frac{T}{W}$ ، $\frac{L}{D}$ ، $Max(C_{D0}, RoC)$ ، $\frac{W}{S}$ و ρ به ترتیب بیان‌گر بار تراست، بار بال، نرخ اوج‌گیری، ضریب پسای قطبی، نسبت برآ به پسای بیشینه و چگالی هوا هستند. پارامتر K یک عدد ثابت بین صفر و ۱ است که تابعی از مقدار نسبت منطقی بال هواپیما، ضریب کارایی آسوالد است. در جلد ۱ کتاب طراحی راسکم اندازه پارامترهای $Max(C_{D0}, \frac{L}{D})$ و K و با توجه به نوع و کاربرد هواپیمای در حال طراحی به ترتیب برابر با ۰٫۹، ۱۰ و ۰٫۷ در نظر گرفته می‌شود. اندازه نرخ اوج‌گیری نیز با توجه به نیازمندی‌های تعیین شده برای پهپاد برابر با ۴۸ نات در نظر گرفته شده است. بنابراین نمودار تغییرات بار تراست نسبت به بار بال برای پهپاد در حال طراحی در رژیم اوج‌گیری به صورت شکل ۳ (نمودار تطبیق) خواهد بود.

با رسم دیگر نمودارهای مربوط به تغییرات بار تراست نسبت به بار بال هواپیما در رژیم‌های پروازی دیگر و انطباق آن‌ها با یکدیگر، می‌توان نمودار تطبیق پهپاد رزمی را بدون استفاده از اصول روش طراحی اصل محور به دست آورد. با توجه به این نمودار که بر اساس پارامترها و معادلات مربوط به دیگر رژیم‌های پروازی موجود در جدول ۲ به دست آمده است، می‌توان نقطه‌ی طراحی و مساحت مرجع بال و تراست مورد نیاز پهپاد را محاسبه کرد. با توجه به نمودار شکل ۳ و محدودیت‌های موجود برای هر یک از فازهای پروازی بیان شده، می‌توان گفت که ناحیه‌ی سبز رنگ ناحیه‌ی قابل قبول طراحی را نشان می‌دهد. در این ناحیه نیز نقطه‌ی P، نقطه‌ی طراحی مناسب است. چراکه نشان دهنده بیشترین اندازه بار بال و کمترین مقدار بار تراست برای پهپاد در ناحیه قابل قبول طراحی است.

ماتریس طراحی قابل حذف یا کاهش‌اند. در چنین شرایطی می‌توان با دستکاری ماتریس طراحی و جابه‌جایی و تغییر نیازمندی‌های کارکردی، حتی‌الامکان آن را به یک ماتریس بالامثلی تبدیل کرد (کاهش هم‌گیرایی‌ها). یکی از ابزارهای مفید برای انجام این کار، روش ماتریس ساختار طراحی است.^[۲۷] برای انجام این کار نخست باید با استفاده از راهکار پیشنهادی دانگ ماتریس طراحی به دست آمده در لایه‌ی چهارم را به یک ماتریس ساختار طراحی تبدیل کرد.^[۲۶] سپس با استفاده از روش‌های گوناگون پارتیشن‌بندی، همچون روش توان ماتریس، توان ماتریس مجاورت، یا روش جستجوی مسیر تلاش می‌شود ماتریس ساختار طراحی به یک ماتریس قطری تبدیل شود.^[۲۷] و بعد بار دیگر با استفاده از روش دانگ، ماتریس ساختار طراحی جدید به یک ماتریس طراحی تبدیل شده و این ماتریس به عنوان معیاری برای آغاز فرایند طراحی استفاده می‌شود.

در این پژوهش نیز از این راهکار برای کاهش هم‌گیرایی‌های موجود در ماتریس طراحی نهایی در لایه‌ی چهارم بهره گرفته شده است که نتیجه‌ی آن کاهش ۵٪ هم‌گیرایی‌ها در ماتریس طراحی نهایی است. در بخش‌های بعد تأثیر به‌کارگیری این ماتریس طراحی در کاهش تکرارپذیری در فرایند طراحی پهپاد نشان داده خواهد شد.

۴. انجام فرایند طراحی پهپاد رزمی با بهره‌گیری از ماتریس طراحی

در این پژوهش از روش پیشنهادی راسکم برای طراحی پهپاد رزمی بهره گرفته می‌شود؛ با این تفاوت که در طول طراحی از اطلاعات ماتریس طراحی که بر مبنای اصول روش طراحی اصل محور به دست آمده است نیز برای بهبود فرایند طراحی بهره گرفته می‌شود. به طور کلی بررسی‌های انجام شده در این مقاله، نشان می‌دهد که تأثیر به‌کارگیری روش طراحی اصل محور در بخش‌های گوناگون طراحی همچون تخمین وزن، تعیین مساحت سطح مرجع و تعیین مشخصات کلی هواپیما (طراحی سطح یک و دو) یکسان نیست.

برای نمونه در مرحله‌ی تخمین وزن و تعیین مساحت سطح مرجع و تراست مورد نیاز، شناسایی وابستگی‌های بین نیازمندی‌های کارکردی گوناگون از طریق ماتریس طراحی، به طراح کمک می‌کند که بهترین تصمیمات طراحی را متناسب با مأموریت و نیازهای خواسته شده از سوی کارفرما، بگیرد. این کار در دستیابی به نتیجه‌ی مطلوب و کاهش تکرار چرخه‌های طراحی برای رسیدن به پاسخ بهینه، کارساز خواهد بود. در حالی که مهم‌ترین تأثیر به‌کارگیری روش طراحی اصل محور در فرایند طراحی هواپیما در سطح یک و دو (تعیین پیکربندی، ویژگی‌های هندسی و...) کوتاه شدن چرخه‌های تکرار در الگوریتم پیشنهادی راسکم است. در این بخش به بیان نمونه‌یی از هرکدام از این تأثیرات در فرایند طراحی هواپیما پرداخته می‌شود.

۱.۱.۴. بررسی تأثیر روش طراحی اصل محور در تعیین مساحت سطح بال و موتور پهپاد

به طور کلی هواپیمای طراحی شده باید بتواند همه نیازمندی‌های کارکردی هواپیما در رژیم‌های گوناگون پروازی همچون اماندگی، برخاست، اوج‌گیری، حرکت سیر، مانورپذیری و نشست هواپیما را برآورده کند. مساحت مرجع بال و تراست مورد نیاز هواپیما دو پارامتری هستند که در برآورده شدن این نیازمندی‌ها تأثیر به‌سزایی دارند. برای به دست آوردن این دو پارامتر باید محدوده‌ی مناسب برای پارامترهای بار بال و بار

جدول ۲. پارامترهای گوناگون استفاده شده مربوط به رژیم‌های پروازی گوناگون.

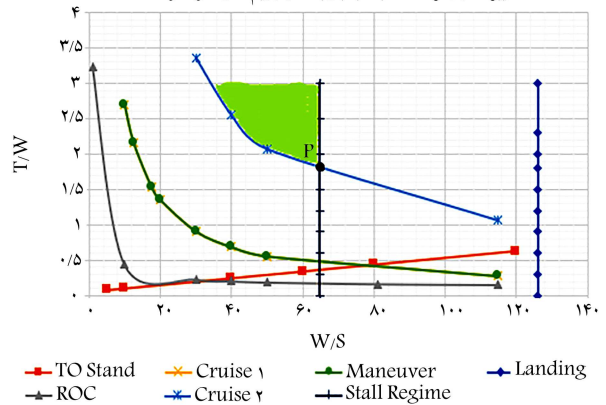
رژیم پروازی	پارامتر	نماد	واحد	مقدار
واماندگی	سرعت واماندگی	V_s	Knot	۱۲۶
	ضریب برای بیشینه	C_{Lmax}	-	۰٫۸۵۶
برخاست	ضریب پسای برآ صفر	C_{do}	-	۰٫۰۱
	ضریب بایپس موتور	K_T	-	۰٫۳۶
	ضریب برای بیشینه	C_{Lmax}	-	۰٫۹۵
	برخاست	TO	-	۱۳۰
سرعت واماندگی برخاست	V_{STO}	Knot	-	۱۳۰
	سطح دریا	V_{max}	Knot	۲۹۷
حرکت سیر	سرعت بیشینه	V_{max}	Knot	۵۶۱
	ارتفاع ۱۲۰۰۰ متر	C_{do}	-	۰٫۱۳
	ضریب پسای برآ صفر	n_{max}	-	۴
مانورپذیری	ضریب بار	V_{SL}	Knot	۱۴۵
نشست	سرعت واماندگی	C_{Lmax}	-	۱٫۰۸
	ضریب برآی بیشینه	L	-	-
پارامترهای مشترک	وزن برخاست	W_{TO}	lb	۴۴۰۹۲
	نسبت منظری	AR	-	۴
	ضریب اسوالد	e	-	۰٫۷

نیاز هواپیما در رژیم اوج‌گیری استفاده می‌شود. اما پیش از آن باید ارتباط نیازمندی مربوط به اوج‌گیری (FR۱٫۲/۳) با دیگر نیازمندی‌ها در ماتریس طراحی شناسایی شده و سپس با توجه به این هم‌گیری‌ها و ارتباطات، تصمیمات لازم برای برآورده کردن نیازمندی مربوط به نرخ اوج‌گیری گرفته شود.

با توجه به ماتریس طراحی نهایی، می‌توان گفت که نیازمندی‌های FR۳٫۱/۱٫۱، FR۴٫۱/۱٫۲، FR۴٫۱/۱٫۱، FR۲٫۱/۱٫۵، FR۲٫۱/۱٫۴، FR۲٫۱/۱٫۱، FR۳٫۱/۱٫۲، FR۳٫۱/۱٫۳، FR۳٫۱/۱٫۲، FR۳٫۱/۱٫۲، FR۲٫۱/۱٫۴، FR۲٫۱/۱٫۱) تأثیرگذار است. این نیازمندی‌ها مربوط به پنهان‌کاری (FR۲٫۱/۱٫۴، FR۲٫۱/۱٫۵)، ویژگی‌های آیرودینامیکی (FR۴٫۱/۱٫۲، FR۴٫۱/۱٫۱) و پایداری هواپیما (FR۳٫۱/۱٫۲، FR۳٫۱/۱٫۱) است. یعنی اگر پارامترهای موجود در معادله ۱ بدون در نظر گرفتن این نیازمندی‌ها تعیین شده و فرایند تخمین مساحت سطح مرجع و تراست مورد نیاز انجام پذیرد، این احتمال وجود دارد که پاسخ به دست آمده متناسب با نیازمندی‌های مربوط به پنهان‌کاری، آیرودینامیک و پایداری نبوده و این نیازمندی‌ها به نحو مطلوبی برآورده نشوند. بنابراین طراح در گام‌های بعدی طراحی ناچار به تکرار فرایند تخمین مساحت مرجع و تراست مورد نیاز هواپیما خواهد بود. از این رو برای جلوگیری از تکرار در فرایند طراحی، باید پارامترهای موجود در معادله ۱ به گونه‌ای تعیین شود که متناسب با یک‌رندی بال و بدنه یکپارچه باشد.

برای انجام این کار اندازه پارامترهای C_{DO} و $(\frac{L}{D})_{max}$ که از پارامترهای تأثیرگذار در معادله ۱ هستند، با توجه به پهنادهای رزمی مشابه همچون $X - 47B$ تعیین می‌شوند. این پارامترها با توجه به ویژگی‌های آیرودینامیکی، پنهان‌کاری و پایداری

تغییرات بار تراست نسبت به بار بال در رژیم‌های گوناگون



شکل ۳. نمودار تطبیق بدون بهره‌گیری از نتایج روش طراحی اصل محور.

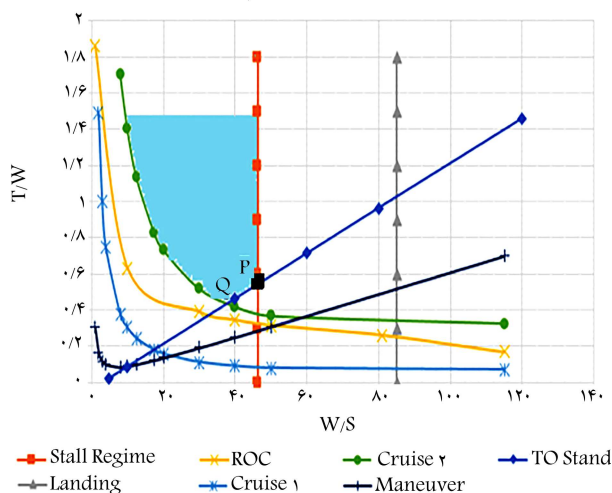
$$p = \left(\frac{W}{S}, \frac{T}{W} \right) = (64,85, 1,8) \Rightarrow$$

$$\begin{cases} \frac{W}{S} = 64,85 lb/ft^2 \Rightarrow S = 679,9 ft^2 = 63,1 m^2 \\ \frac{T}{W} = 1,8 \Rightarrow T = 797,0 lb = 354,183 N \end{cases}$$

۲.۱.۴. اندازه کردن نیازمندی نرخ اوج‌گیری با به‌کارگیری اصول روش طراحی اصل محور

در این حالت نیز از معادله ۱ برای اندازه کردن مساحت مرجع بال و تراست مورد

تغییرات بار تراست نسبت به بار بال در رژیم های گوناگون



شکل ۴. نمودار تغییرات بار تراست نسبت به بار بال هواپیما در رژیم اوج گیری با به کارگیری طراحی اصل محور.

پهپادهای رزمی به ترتیب برابر با ۰/۱ و ۱۶ در نظر گرفته می شوند.^[۲۹] همچنین با توجه به اندازه ی نسبت منطقی که برای پهپاد $X - 4VB$ برابر با ۴ بوده^[۲۹] و اندازه ی ضریب کارایی اوسوالد که برای یک هواپیمای بدون دم تقریباً ۰/۷ در نظر گرفته می شود،^[۳۹] اندازه مناسب برای پارامتر K برابر با ۰/۱۱۴ است. اندازه نرخ اوج گیری نیز برابر با ۲۵ متر بر ثانیه خواهد بود. بنابراین نمودار تطبیق به دست آمده مطابق شکل ۴ خواهد بود. در این نمودار ناحیه ی آیرینگ بیانگر ناحیه ی قابل قبول برای طراحی است. در این ناحیه می توان نقطه های P و Q را به عنوان نقطه ی طراحی در نظر گرفت. در صورتی که نقطه ی Q انتخاب شود، تراست به دست آمده برای این نقطه نمی تواند تراست مورد نیاز برای رژیم واماندگی را تأمین کند. بنابراین نقطه ی P به عنوان نقطه ی طراحی بهینه انتخاب می شود. در نتیجه می توان نوشت:

$$P = \left(\frac{W}{S}, \frac{T}{W} \right) = (46,26, 0,541) \Rightarrow$$

$$\begin{cases} \frac{W}{S} = 46,26 \text{ lb/ft}^2 \Rightarrow S = 953 \text{ ft}^2 = 88,5 \text{ m}^2 \\ \frac{T}{W} = 0,541 \Rightarrow T = 23854 \text{ lb} = 106144 \text{ N} \end{cases}$$

۳.۱.۴. مقایسه ی نتایج به دست آمده در دو حالت بیان شده

با بررسی نقاط طراحی و مساحت مرجع بال و تراست مورد نیاز هواپیما که برای دو حالت بیان شده به دست آمده، می توان چگونگی تأثیر به کارگیری ماتریس طراحی به دست آمده بر پایه ی اصول روش طراحی اصل محور، در فرایند طراحی را ارزیابی کرد. برای انجام این کار لازم است بدانیم، در این پژوهش، هواپیمای بدون سرنشین به عنوان معیار طراحی در نظر گرفته شده است. یعنی بیشتر نیازمندی ها و ویژگی های هواپیمای در حال طراحی بر مبنای اطلاعات و ویژگی های این هواپیما تعیین شده است. بنابراین مقایسه ی نتایج به دست آمده از دو روش مذکور با اطلاعات مربوط به این هواپیما می تواند راهکار مناسبی برای ارزیابی تأثیر به کارگیری روش طراحی اصل محور در فرایند طراحی باشد.

در هواپیمای $X - 4VB$ اندازه مساحت سطح مرجع هواپیما و تراست لازم برای هواپیما به ترتیب برابر با $88,59 \text{ m}^2$ و 111052 N است. بنابراین مقادیر به دست آمده برای این دو پارامتر بدون بهره گیری از روش طراحی اصل محور در چرخه نخست طراحی تفاوت زیادی با مقادیر واقعی آن (هواپیمای $X - 4VB$)

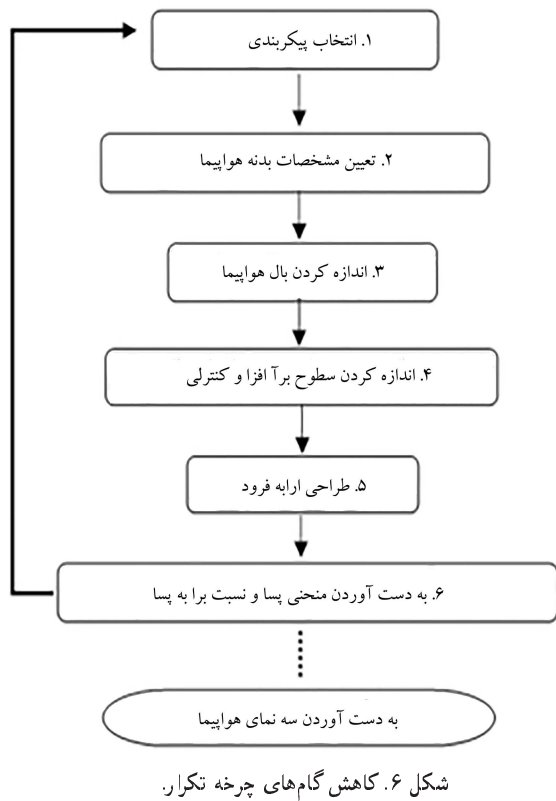
دارد و این بدین معناست که برای رسیدن به ویژگی های عملکردی و فیزیکی شبیه هواپیمای $X - 4VB$ (به عنوان معیار طراحی) باید فرایند طراحی برای دستیابی به مقادیر مناسب تر تکرار شود. این در حالی است که مقادیر به دست آمده مساحت سطح مرجع و تراست مورد نیاز برای پهپاد در حال طراحی با به کارگیری روش طراحی اصل محور، به مقادیر مربوط به هواپیمای $X - 4VB$ بسیار نزدیک است که بیانگر تأثیر مثبت به کارگیری ماتریس طراحی به دست آمده به کمک اصل های روش طراحی اصل محور، در کاهش چرخه های تکرار در فرایند طراحی پهپاد در حال طراحی است.

۲.۴. بررسی تأثیر روش طراحی اصل محور در انجام فرایند طراحی در سطح ۱

بر پایه ی روش طراحی راسکم پس از تخمین وزن هواپیما و تعیین مساحت مرجع و قدرت موتور هواپیما، باید ویژگی ها و پارامترهای وابسته به پیکربندی هواپیما تعیین شود. در طول این گام ویژگی هایی همچون پیکربندی کلی هواپیما، تعیین اندازه و ویژگی های کلی بدنه هواپیما، تعیین سیستم پیشرانش و تعداد موتورها، مشخص کردن ویژگی های بال، دم و سطوح کنترلی هواپیما، ویژگی های کلی ارباه فرود و ... مشخص می شود. نکته مهم در این زمینه این است که این بخش از فرایند طراحی یک فرایند تکرار پذیر بوده و ممکن است طراح برای دستیابی به پاسخ مناسب ناچار به تکرار فرایند طراحی شود. از سوی دیگر تصمیمات مهندسی که در این بخش از فرایند طراحی گرفته می شود تعیین کننده ی بخش قابل ملاحظه یی از هزینه ی کلی فرایند ساخت هواپیماست. از این رو به کارگیری روش های مناسب برای انجام فرایند طراحی و کوشش برای کاهش چرخه های تکرار در طول فرایند طراحی دارای اهمیت است.

راسکم برای تعیین ویژگی های پیکربندی هواپیما یک فرایند گام به گام که در بردارنده ی ۳۶ گام است پیشنهاد می کند. این ۳۶ گام به دو بخش تقسیم می شوند. در بخش نخست که در بردارنده ی گام های ۱ تا ۱۶ است (شکل ۵)، امکان سنجی پیکربندی تعیین شده ارزیابی می شود که به آن «طراحی اولیه سطح یک» نیز گفته می شود. در این بخش یک سری از کارهای مهندسی اولیه برای دستیابی به برخی ویژگی های هواپیما انجام می پذیرد. اما در بخش دوم (گام ۱۷ تا ۳۶) که به طراحی اولیه سطح ۲ مشهور است همه ی جزئیات وابسته به پیکربندی هواپیما به طور دقیق مشخص می شود. در این پژوهش بر طراحی اولیه سطح یک تمرکز شده و کوشش می شود که تأثیر به کارگیری روش طراحی اصل محور در بهبود فرایند طراحی در این بخش ارزیابی شود.

یکی از ویژگی های فرایند طراحی هواپیما در سطح ۱ وجود چرخه های تکرار است. برای نمونه همان طور که در شکل ۵ نشان داده شده است، نیازمندی مربوط به پیکربندی هواپیما (گام ۱) با نیازمندی های نسبت برآ به پسا و ضریب پسای هواپیما (گام ۱۰) دارای هم گریایی است. یعنی چنانچه پیکربندی انتخاب شده در گام ۱ نتواند نیازمندی های مربوط به برآ و پسا را به خوبی برآورده کند (گام ۱۰) باید فرایند طراحی را از گام نخست تکرار کرد تا با اعمال تغییرات لازم این دو نیازمندی برآورده شوند. این به معنای انجام دوباره گام های ۲ تا ۱۰ خواهد بود. یکی از مزایای روش طراحی اصل محور این است که با توجه به ماتریس طراحی به دست آمده بر مبنای اصل های استقلال و اطلاعات، می توان چرخه های تکرار در فرایند طراحی را کاهش داد. برای نمونه همان طور که در شکل ۵ دیده می شود در گام دهم طراح باید اندازه پارامترهای C_{DO} و $\frac{L}{D}$ (FR۴/۱/۲، FR۴/۱/۱) را با توجه به تصمیمات گرفته شده در گام های پیشین (پیکربندی، ابعاد هندسی بال و بدنه، سیستم پیشرانش و ...)



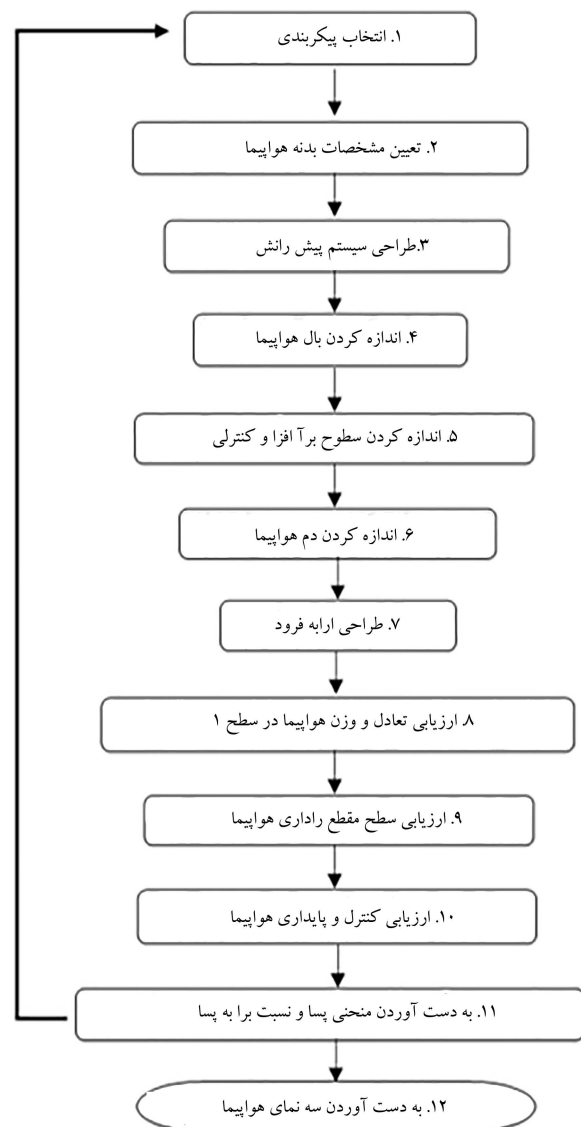
هم‌گیرایی‌ها وابستگی‌های مربوط به ضریب پسا و نسبت برآ به پسای هواپیما با دیگر نیازمندی‌ها، تعداد گام‌های چرخه‌ی تکرار از ۹ گام (۲ تا ۱۱) به ۲ گام (۲ تا ۶) کاهش می‌یابد.

۵. نتیجه‌گیری

هدف این پژوهش ارزیابی تأثیر به‌کارگیری روش طراحی اصل‌محور در فرایند طراحی مفهومی یک پهپاد رزمی است. در این راستا پس از توضیح کوتاه درباره کارهای پژوهشی انجام شده در این زمینه برخی از روش‌های رایج طراحی همچون روش بهینه‌سازی چندموضوعی و روش طراحی شناخت‌محور بیان و مزایا و معایب آن‌ها بیان شده‌اند. بر مبنای مطالعات انجام شده افزایش پیچیدگی در محیط‌های طراحی و هم‌گیرایی زیاد بین نیازمندی‌ها و پارامترهای طراحی مهم‌ترین چالش‌های موجود در این روش‌ها هستند. در این نوشته کوشش شده است تا تأثیر روش طراحی اصل‌محور برای پاسخ‌گویی به این چالش‌ها ارزیابی و یک الگوریتم برای طراحی یک پهپاد رزمی با استفاده از این روش ارائه شود (شکل ۱).

در بخش سه و چهار این مقاله نیز فرایند طراحی مفهومی پهپاد رزمی با استفاده از الگوریتم پیشنهادی انجام شده و تأثیر به‌کارگیری این روش در زمینه تخمین مساحت مرجع بال و تراست مورد نیاز هواپیما و همچنین کوتاه شدن چرخه تکرار در فرایند طراحی در سطح ۱ نشان داده شده است. بنابراین می‌توان نتایج این پژوهش را با توجه به مطالب بیان شده چنین برشمرد:

۱. اثبات کاربرد روش طراحی اصل‌محور در طراحی مفهومی یک محصول پیچیده و تأثیر مثبت آن در مدل‌سازی فعالیت‌های پایین‌دستی طراحی (افزایش دانش



شکل ۵. نمودار فرایند طراحی پهپاد در سطح یک.

محاسبه کند. در صورتی که مقادیر به دست آمده برای این دو پارامتر متناسب با مقادیر مورد انتظار از این هواپیما نباشد، طراح باید اصلاحاتی را بر روی تصمیمات گرفته شده در فازهای پیشین (گام‌های دوم تا نهم) انجام دهد؛ که این خود سبب افزایش زمان و هزینه طراحی خواهد شد. اما با به‌کارگیری ماتریس طراحی مبتنی بر اصول روش طراحی اصل‌محور، طراح قادر خواهد بود وابستگی نیازمندی‌های $FR_{4/1/2}$ ، $FR_{4/1/1}$ با دیگر نیازمندی‌های مرتبط با گام‌های طراحی شکل ۵ شناسایی کرده و در صورت نیاز تنها گام‌های تأثیرگذار در این نیازمندی‌ها را تکرار کند.

به طور کلی، در یک پهپاد رزمی با توجه به این که سیستم پیش‌رانس، بار و تسلیحات هواپیما و محفظه‌های سوخت داخل بدنه قرار داشته و پیکربندی دم هواپیما به طور کلی از بدنه حذف شده است، اندازه پارامترهای CD_0 و $\frac{T}{D}$ تنها از هندسه‌ی بدنه و بال هواپیما، سطوح کنترلی و ارا به‌ی فرود تأثیر پذیرفته و در صورت برآورده نشدن این دو نیازمندی تنها گام‌های ۲ تا ۶ نشان داده شده در شکل ۶ باید تکرار شوند. یعنی با به‌کارگیری اصول روش طراحی اصل‌محور و شناسایی دقیق

شده برای پهباد رزمی (کاهش تعداد گام‌هایی که در یک سیکل طراحی باید تکرار شود).

از سوی دیگر یکی از اهدافی که در چند سال گذشته برای انجام بهتر و سریع‌تر فرایند طراحی هواپیما دنبال می‌شود، ایجاد موتورها و یا نرم‌افزارهای طراحی است که توانایی انجام فرایند خودکار بخش‌های تکراری در فرایند طراحی هواپیما را داشته باشند. ولی هم‌گیرایی زیاد بین نیازمندی‌های کارکردی و پارامترهای طراحی تعریف شده برای هواپیماها از چالش‌های مهم در این زمینه است. از این رو به‌کارگیری روش طراحی اصل محور می‌تواند تأثیر به‌سزایی در کاهش هم‌گیرایی‌های بین نیازمندی‌های گوناگون و ایجاد یک مدل پیمانه‌ی از فرایند طراحی داشته باشد که در ایجاد موتورها یا نرم‌افزارهای طراحی بسیار مفید خواهد بود. موضوعی که می‌تواند در آینده و در ادامه این پژوهش مورد بررسی دقیق‌تر قرار گیرد.

طراح نسبت به هم‌گیرایی‌های بین نیازمندی‌های گوناگون در گام‌های نخست طراحی؛

۲. اثبات کارایی روش طراحی اصل محور در بهبود کیفیت تصمیم‌گیری طراح و کاهش سیکل‌های تکرار طراحی (به دلیل انتخاب‌های نادرست) و در نتیجه کاهش زمان و هزینه تمام شده فرایند طراحی؛

۳. کاهش ۵ درصدی هم‌گیرایی‌های موجود بین نیازمندی‌های مربوط به فاز تخمین مساحت بال و اندازه تراست، در نتیجه کاربرد اصل استقلال و دستیابی به نتایج قابل قبول در این زمینه در سیکل اول طراحی (عدم نیاز به تکرار دوباره فرایند طراحی برخلاف حالتی که از روش طراحی اصل محور استفاده نشده است)؛

۴. دستیابی به سیکل طراحی بهینه (شکل ۶) برای فرایند طراحی هواپیما در سطح ۱ با توجه به چگونگی هم‌گیرایی‌های موجود بین نیازمندی‌های مختلف بیان

پانوشتها

1. coupling
2. multidisciplinary design optimization (MDO)
3. design and engineering engine (DEE)
4. knowledge based engineering (KBE)
5. axiomatic design(AD)
6. NASA's flight optimization system (FLOPS)
7. multidisciplinary integrated conceptual aircraft design and optimization (MICADO)
8. aircraft 3rd generation MDO for innovative collaboration of heterogeneous teams of experts (AGILE)
9. aircraft 3rd generation MDO for innovative collaboration of heterogeneous teams of experts (AGILE)
10. customer needs (CNs)
11. functional requirements (FRs)
12. design parameters (DPs)
13. process variables (PVs)
14. modular design
۱۵. نگاشت یک‌به‌یک نیازمندی‌ها و پارامترهای طراحی با یکدیگر است و ساخت طرحی ناهم‌گیر یا نیمه هم‌گیر.
16. non-functional requirements (NFRs)
17. constraints (Cs)
18. matching diagram (MD)

منابع (References)

1. Hsu, W. and Woon, I.M. "Current and future research in the conceptual design of mechanical products", *Comput. Des*, **30**, pp. 377-389 (1998).
2. Jonge, R.L.A. "Development of a knowledge-based engineering application to support conceptual fuselage sizing and cabin configuration", M.S Thesis ,Delft University of Technology (2017).
3. LA Rocca, G. "Knowledge based engineering techniques to support aircraft design and optimization, Ph.D The-

sis", Department of Aerospace Engineering, Delft University on thecnology (2011).

4. Hosseinpour, A. "Integration of axiomatic design with quality function deployment for sustainable modular product design", M.S Thesis, Department of Mechanical Engineering University of Manitoba (2013).
5. Shahi-Ashtiani, M.A. and Alipour, A. "An axiomatic design approach to reduce repetition in tail conceptual design process", *Amir-Kabir Mechanical Engineering*, **50**(1), pp. 3-14 (In Persian) (2017).
6. Dollyhigh, S.M. and Sobieszczanski-Sobieski, J. "Recent experience with multidisciplinary analysis and optimization in advanced aircraft design", In Third Air Force/NASA symposium on rejent advance in Maltidiciplinary Analysis and Optimization, San Francisco, Ca, pp.404-411 (1990).
7. Dovi, A.R., Wrenn, G.A., Barthelemy, J.-F. and et al. "Multidisciplinary design integration methodology for a supersonic transport aircraft", *Journal of Aircraft*, **32**(2), pp. 290-296 (1995).
8. Wakayama, S. "Multidisciplinary design optimization of the blended-wing-body", in 7th AIAA/USAF/NASA/ISSMO Symposium on Multidisciplinary Analysis and Optimization, California: AIAA, pp. 1-9 (1998).
9. Yalin Pan, C., Huang, J., and Li., F. "Application of multidisciplinary design optimization on advanced configuration aircraft", *Journal of Aerosp. Technolngical Manag*, **9**, pp. 63-70 (2017).
10. Sepulveda, E., Smith, H. and Szirczak, D. "Multidisciplinary analysis of subsonic stealth unmanned combat aerial vehicles", *CEAS Aeronaut. Journal*, **18**, pp.431-442 (2018).
11. van Tooren, M., Nawijn, M., Berends, J. and et al. "Aircraft design support using knowledge engineering and optimisation techniques", In *46th AIAA, Structural Dynamics and Materials Conference*, p. 2205 2005.

12. La Rocca, G. and Van Tooren, M. "Enabling distributed multi-disciplinary design of complex products: a knowledge based engineering approach", *Journal of Design Research*, **5**(3), pp. 333-352 (2007).
13. Albano, L.D. and Suh, N.P. "Axiomatic design and concurrent engineering", *Computer Design*, **26**(7), pp. 499-504 (1994).
14. La Rocca, G. and van Tooren, M.J.L. "Knowledge-based engineering approach to support aircraft multidisciplinary design and optimization", *Journal of Aircraft*, **46**(6), pp.1875-1885(2009).
15. Sadraey, M. *Unmanned Aircraft Design A Review of Fundamentals*, 1st Edition, Morgan & Claypool (2017).
16. Jemitola, P.O. "Conceptual design and optimization methodology for box wing aircraft, Ph.D thesis, school of aerospace engineering", Cranfield University, UK (2012).
17. Hosseini, M., Nosratollahi, M. and Sadati, H. "Evaluation of multidisciplinary design optimization methods and applying single level frameworks in unmanned aerial vehicle (UAV) design," *Indian J. Sci. Technol*, **9**(47), pp.1-7 (2016).
18. Tianyuan, H. and Xiongqing, Y. "Aerodynamic/stealthy/structural multidisciplinary design optimization of unmanned combat air vehicle", *Chinese Journal of Aeronaut*, **22**, pp. 380-386 (2009).
19. Justin H. Koning. "Development of a KBE application to support aerodynamic design and analysis", M.S Thesis, Departman of Aerospace Engineering, Delft University of Technology (2010).
20. Hendrich, T.J.M. "Multidisciplinary design optimization in the conceptual design phase", M.S Thesis, Departman of Aerospace Engineering, Delft University of Technology (2011).
21. Devaraja, H.V. "Knowledge based engineering (KBE) key product development technology to enhance competitiveness", External Document, Infosys institution (2017).
22. Smith, H., Szirczak, D., Abbe, G.E. and et al. "The GENUS Aircraft Conceptual Design Environment, in Proceedings of the Institution of Mechanical Engineers", *Part G: Journal of Aerospace Engineering*, **233**, pp.2932-2947 (2018).
23. Farid, A.M. and Suh, N.P., *Axiomatic Design in Large Systems Complex Products*, Buildings and Manufacturing Systems, 1st Edition, Springer, pp. 201-220 (2016).
24. Thompson, M.K. "Where is the 'Why' in Axiomatic Design?", *In 8th International Conference on Axiomatic Design(ICAD)*, September pp. 24-26 (2014).
25. Alipour, A. "Axiomatic design science: application in empennage design of an airplane, M.S Thesis", Department of Aerospace, Maleke-Ashtar University of Technology, Tehran, (In Persian) (2016).
26. Dong, Qi, and Daniel E. Whitney. "Designing a requirement driven product development process", *In 13th International Design Engineering Technical Conferences* (2001).
27. Yassine, A.A. "An introduction to modeling and analyzing complex product development processes using the design structure matrix (DSM) method", *Urbana*, **51**(9), pp. 1-17 (2004).
28. Ganglin, W. "Key parameters and conceptual configuration of unmanned combat aerial vehicle concept", *Chinese J. Aeronaut*, **22**, pp. 393-400 (2009).
29. https://en.wikipedia.org/wiki/Northrop_Grumman_X-47B.
30. Jan Roskam, *Airplane Design Part I: Preliminary Sizing of Airplanes*, 1st Edition, Roskam Aviation and Engineering Corporation (1985).
31. Barry, C.L. and Zimet, E. "UCAVs-Technological, Policy, and Operational Challenges", National Deffence University of Washington DC(2001).
32. Sepulveda1, E. and Smith, H. "Technology challenges of stealth unmanned combat aerial vehicles", *Aeronaut. J*, **121**, pp. 1261-1295 (2017).
33. De Neve, A. and Wasinski, C. "Looking beyond the J-UCAS technological demonstrator program's demise", *Def. Secur. Anal*, pp. 237-249, **27**(3) (2011).
34. Thompson, M.K. "A classification of procedural errors in the definition of functional requirements in axiomatic design theory", *Proc. 7th Int. Conf. Axiomat. Des. (ICAD'13)*, pp. 107-112 (2013).
35. Roskam, J., *Airplane Design Part II: Determination of Stability, Control and Performance Characterestic: FAR and Military Requirements*, 1st Edition , Roskam Aviation and Engineering Corporation (1988).
36. Tate, D.D.E. "A roadmap for decomposition: activities, theories, and tools for system design, Ph.D thesis", Massachusetts Institute of Technology (1999).
37. Guenov, M.D. and Barker, S.G. "Application of axiomatic design and design structure matrix to the decomposition of engineering systems", *Systems Engineering*, **8**(1), pp. 29-40 (2004).
38. <http://www.dept.aoe.vt.edu/~mason/mason-f/x47spr1k.pdf>.
39. Cihan, I.H. "Optimal path planning of an unmanned combat aerial vehicle with obstacle avoidance", University of Missouri-Columbia, M.S. Thesis (2016).