

تحلیل حرکتی یک بازوی مکانیکی نصب شده بر روی یک وسیله‌ی نقلیه‌ی مجهر به سیستم تعلیق

داود نادری (استادیار)

علی مقداری (استاد)

محمد دورعلی (دانشیار)

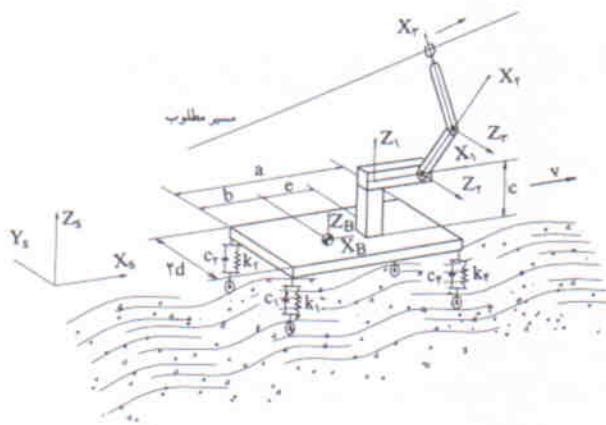
قطب علمی طراحی، رباتیک و اتوماسیون، دانشکده مهندسی مکانیک، دانشگاه صنعتی شریف

بازوی مکانیکی نصب شده بر روی یک وسیله‌ی نقلیه را «بازوی مکانیکی ماهر متجرک» می‌نامند. یک بازوی مکانیکی ماهر متجرک با داشتن یک سیستم تعلیق مناسب می‌تواند بر روی سطوح ناهموار حرکت کرده و دارای فضای کاری نامحدودی باشد. هنکامی که وسیله‌ی نقلیه حرکت می‌کند، اگر بازوی مکانیکی ماهر و ظاییف محوله را انجام دهد، بازده زمان و انرژی موردنیاز برای توقف و شروع به حرکت افزایش خواهد یافت. در این نوشتار یک بازوی مکانیکی سه درجه آزادی نصب شده بر روی یک وسیله‌ی نقلیه با سیستم تعلیق موردنیازی قرار گرفته و معادلات سینماتیکی و دینامیکی آنها ارائه می‌شود. بازوی مکانیکی ماهر دارای سه اتصال مفصلی است که محور دوران اتصال اول عمود بر صفحه‌ی افق و محور دوران اتصال‌های دوم و سوم موازی با آن هستند. وسیله‌ی نقلیه دارای یک درجه آزادی خطی و دو درجه آزادی دورانی است. در اینجا حالتی را در نظر گرفته‌ایم که مجری نهایی یک مسیر مطلوب را با سرعت ثابت طی می‌کند و همزمان وسیله‌ی نقلیه نیز با سرعت ثابت بر روی سطح ناهمواری حرکت می‌کند. نتایج شبیه سازی شده برای مسیر مطلوب خط راست ارائه شده است.

نوشتار معادلات حاکم بر روبات‌های ساکن برای بازوی مکانیکی ماهر متجرک تعیین داده شده و فرض بر این است که بین وسیله‌ی نقلیه و زمین اصطکاک کافی وجود دارد. رابطه‌های به دست آمده را می‌توان برای فضای پیمانی که بر روی آن یک بازوی مکانیکی ماهر نصب شده نیز به کار گرفت. لازم است بازوی مکانیکی ماهر متجرک برای انجام وظاییف تعیین شده بر روی سطوح ناهموار حرکت کند، و این خود ممکن است باعث واژگونی آنها شود. برای جلوگیری از واژگونی به کمک یک سیستم خودکار یا توسط اپراتور و یک نشانه در نزدیکی محدوده‌ی واژگونی، لازم است معیار حاشیه‌ی پایداری تعیین شود. پایابدپولس و ری^[۱] معیار جدید واژگونی را ارائه می‌دهند که برای بازوی مکانیکی ماهر متجرک بر روی سطوح صاف و ناهموار و تحت نیروهای اینرسی و نیروهای خارجی کاربرد دارد. چن وززالا^[۲] و پین و همکاران^[۳] مدل سازی دینامیکی و تعیین مسیر وسیله‌ی نقلیه و برنامه‌ریزی حرکت را برای یک بازوی مکانیکی ماهر متجرک با قید غیر هولونومیک ارائه داده‌اند. یاماکوتو و یوان^[۴] تداخل دینامیکی بازوی مکانیکی ماهر و سیله‌ی نقلیه را مورد بحث قرار داده، اثرات متقابل این تداخل دینامیکی را مشخص می‌کنند. همچنین، بازوی مکانیکی ماهر متجرک از دیدگاه‌های متفاوتی مورد بحث و بررسی قرار گرفته‌اند^[۵-۷]. بدون آن که نوع

مقدمه

در سال‌های اخیر، در محدودی از مقالات و موضوعات پژوهشی، بازوی مکانیکی ماهر متجرک مورد بررسی قرار گرفته است. در اکثر این مقالات از سیستم تعلیق وسیله‌ی نقلیه و اثرات آن صرف نظر شده است. با این فرض درجات آزادی وسیله‌ی نقلیه به درجات آزادی بازوی مکانیکی ماهر افزوده می‌شود و یک بازوی مکانیکی ماهر زائد را تشکیل می‌دهد. معادلات سینماتیکی و دینامیکی به دلیل قیود حاکم بر وسیله‌ی نقلیه غیر هولونومیک و غیرخطی خواهند بود. بیشتر بازوی مکانیکی ماهر متجرک که در حال حاضر مورد تحقیق و بررسی قرار گرفته‌اند از یک رابط متعلق به یک صفحه‌ی متجرک تشکیل شده‌اند و به منظور افزایش قابلیت‌های بازوی مکانیکی ماهر، به ویژه زمانی که حمل قطعات بزرگ، سنگین و غیرصلب مورد نظر باشد از دو رابط استفاده می‌شود.^[۸] سرعت زیاد حرکت بازوی مکانیکی ماهر می‌تواند در وسیله‌ی نقلیه مربوطه اغتشاش دینامیکی ایجاد کند و حتی در موقعیت‌هایی می‌تواند باعث واژگونی وسیله‌ی نقلیه شود. دوبوسکی و ونس^[۹] یک روش برنامه‌ریزی ارائه کرده‌اند تا اغتشاش دینامیکی از ظرفیت وسیله‌ی نقلیه تجاوز نکند، و در حالی که بازوی مکانیکی ماهر سریعاً وظایف محوله را انجام می‌دهد پایداری وسیله‌ی نقلیه حفظ شود. در این



شکل ۱. مدل وسیله‌ی نقلیه و بازوی مکانیکی.

منطبق است. چهار فنر و چهار مستهلك کننده‌ی خطی سیستم تعليق وسیله‌ی نقلیه را تشکیل می‌دهند. جرم رابطه‌ها به صورت متمرکز در وسط هر رابط در نظر گرفته شده و از جرم چرخ‌ها صرف نظر شده است.

با توجه به چهار چوب‌های نشان داده شده در شکل ۱ ماتریس‌های تبدیل و دوران چنین خواهند بود^[۱۷]:

$$\begin{matrix} \text{۱} \\ \text{۲} \end{matrix} T = \begin{bmatrix} \cos\theta_3 & -\sin\theta_3 & 0 & l_2 \\ \sin\theta_3 & \cos\theta_3 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & 1 & 0 \\ \vdots & \vdots & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \begin{matrix} \text{۱} \\ \text{۲} \end{matrix} R = \begin{bmatrix} \cos\theta_2 & -\sin\theta_2 & 0 & 0 \\ \sin\theta_2 & \cos\theta_2 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & 0 & 1 \\ \vdots & \vdots & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (1)$$

$$\begin{matrix} \text{۳} \\ \text{۴} \end{matrix} T = \begin{bmatrix} \cos\theta_2 & -\sin\theta_2 & 0 & 1_1 \\ \vdots & \vdots & -1 & 0 \\ \sin\theta_2 & \cos\theta_2 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \begin{matrix} \text{۳} \\ \text{۴} \end{matrix} R = \begin{bmatrix} \cos\theta_2 & -\sin\theta_2 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & 0 & -1 \\ \sin\theta_2 & \cos\theta_2 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (2)$$

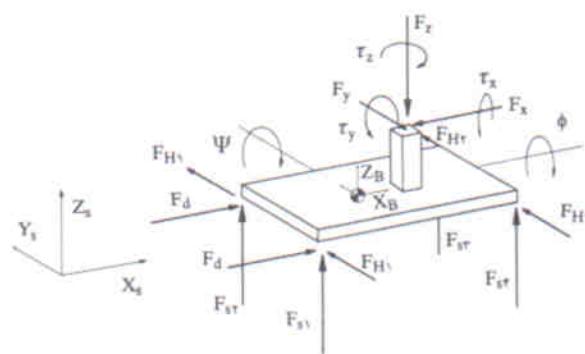
$$\begin{matrix} \text{۵} \\ \text{۶} \end{matrix} T = \begin{bmatrix} \cos\theta_1 & -\sin\theta_1 & 0 & 0 \\ \sin\theta_1 & \cos\theta_1 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & 1 & 0 \\ \vdots & \vdots & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \begin{matrix} \text{۵} \\ \text{۶} \end{matrix} R = \begin{bmatrix} \cos\theta_1 & -\sin\theta_1 & 0 & 0 \\ \sin\theta_1 & \cos\theta_1 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & 0 & 1 \\ \vdots & \vdots & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (3)$$

$$\begin{matrix} \text{۷} \\ \text{۸} \end{matrix} B T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & e \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & 1 & c \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \begin{matrix} \text{۷} \\ \text{۸} \end{matrix} B R = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ \vdots & \vdots & 1 \end{bmatrix} \quad (4)$$

با فرض کوچک بودن مقادیر ϕ و ψ داریم^[۱۸]:

ناهمواری‌های سطوحی که بازوی مکانیکی ماهر روی آن حرکت می‌کند و نیز اثرات سیستم تعليق در نظر گرفته شده باشد. ویسلکو و همکاران^[۱۹] یک سیستم تعليق با فنرهای نرم را در نظر گرفته ولی تأثیر آن را فقط در انتخاب زمان نمونه‌برداری لحاظ کردند. تهیوب^[۲۰] یک بازوی مکانیکی ماهر متصل به یک پایه‌ی متحرک با یک سیستم تعليق شش درجه آزادی را در نظر گرفته است. پایه‌ی متحرک دارای سه درجه آزادی دورانی و سه درجه آزادی جابه‌جایی است و بازوی مکانیکی ماهر متحرک روی سطوح با ناهمواری‌های متفاوت حرکت می‌کند. در این نوشترانها اگرچه معادلات سینماتیکی و دینامیکی تعیین نشده، چنین ذکر شده که به دلیل عدم انجام مدل‌سازی دقیق نمی‌توان این معادلات را تعیین کرد. برای طراحی کنترل‌کننده چنین فرض شده که نقطه‌ای اتصال بازوی مکانیکی به صفحه‌ی متحرک دارای حرکت دورانی است و در تمام جهات به طور سینوسی با فرکانس‌های نسبتاً زیاد و با دامنه‌های معقول جابه‌جا می‌شود. بدینهی است که فرض فوق معقول نیست، زیرا سیستم تعليق دارای شش فرکانس تشدید است که در صورت برابری فرکانس تحریک با یکی از این فرکانس‌ها، فرض معقول بودن دامنه بستگی به مقدار ضریب استهلاک سیستم تعليق دارد. از طرف دیگر چون بازوی مکانیکی ماهر قطعاتی را حمل خواهد کرد، شش فرکانس طبیعی سیستم تعليق تابع وزن این قطعات است و مقدار ثابتی نیست. همچنین فرکانس نوسانات تابع نوع ناهمواری‌ها و سرعت وسیله‌ی نقلیه است؛ لذا تلاش برای تعیین معادلات سینماتیکی و دینامیکی بازوی‌های مکانیکی ماهر متحرک پیچیده و مشکل است و می‌تواند در راستای بهبود عملکرد کنترلی بازوی‌های مکانیکی ماهر متحرک مفید باشد. از این رو، مقداری و همکاران^[۱۶-۱۴] تداخل دینامیکی بازوی‌های مکانیکی ماهر و وسیله‌ی نقلیه را با در نظر گرفتن اثرات سیستم تعليق برای بازوی‌های مکانیکی ماهر یک و دو درجه آزادی نصب شده بر روی وسیله‌ی نقلیه بررسی کردند. در این نوشتران مدل‌سازی سینماتیکی و دینامیکی یک بازوی مکانیکی سه درجه آزادی نصب شده بر روی یک وسیله‌ی نقلیه با سیستم تعليق مورد بررسی قرار گرفته و معادلات سینماتیکی و دینامیکی آنها ارائه می‌شود.

معادلات سینماتیکی - دینامیکی بازوی مکانیکی ماهر شکل ۱ مدل بازوی مکانیکی سه درجه آزادی متصل به یک وسیله‌ی نقلیه با سیستم تعليق را نشان می‌دهد. چهار چوب {B} در مرکز جرم وسیله‌ی نقلیه به آن متصل شده است و چهار چوب {S} یک چهار چوب ثابت است. در $=$ چهار چوب {B} بر چهار چوب {S}



شکل ۲. پیکره‌ی آزاد و سیله‌ی نقلیه.

$${}^B_R = \begin{bmatrix} \cos\psi & * & \sin\psi \\ \sin\psi \sin\phi & \cos\phi & -\sin\phi \cos\psi \\ -\cos\phi \sin\psi & \sin\phi & \cos\phi \cos\psi \end{bmatrix} \quad (5)$$

$${}^B_T = \begin{bmatrix} \cos\psi & * & \sin\psi & v.t \\ \sin\psi \sin\phi & \cos\phi & -\sin\phi \cos\psi & * \\ -\cos\phi \sin\psi & \sin\phi & \cos\phi \cos\psi & z \\ * & * & * & 1 \end{bmatrix} \quad (6)$$

با استفاده از الگوریتم دینامیکی تکراری نیوتن-اویلر نیروها و گشتاور در مفصل بازوی مکانیکی قابل محاسبه است. چون بازوی مکانیکی روی پایه‌ی متحرک دارای شتاب نصب شده، این شتاب را در معادلات همانند شتاب ثقل منظور می‌کنیم.

$${}^1 P_{c_1} = l_1 / {}^1 X_1, {}^1 I_1 = *, {}^1 P_{c_2} = l_2 / {}^1 X_2, {}^1 I_2 = * \quad (7)$$

$${}^2 P_{c_3} = l_3 / {}^2 X_3, {}^2 I_3 = * \quad (8)$$

$$U_1(t) = U_* \cos(\gamma \pi vt/\lambda + \phi_0 + \gamma/2) \quad (15)$$

$$U_\tau(t) = U_* \cos(\gamma \pi vt/\lambda + \gamma \pi a/\lambda + \phi_0 + \gamma/2) \quad (16)$$

$$U_\varphi(t) = U_* \cos(\gamma \pi vt/\lambda + \gamma \pi a/\lambda) \quad (17)$$

جابه‌جایی و سرعت نقاط اتصال سیستم تعليق و صفحه‌ی متحرک

چنین است:

$$s_1 = Z + b\psi - d\phi \quad (18)$$

$$\dot{s}_1 = \dot{Z} + b\dot{\psi} - d\dot{\phi} \quad (19)$$

$$s_\tau = Z + b\psi + d\phi \quad (20)$$

$$\dot{s}_\tau = \dot{Z} + b\dot{\psi} + d\dot{\phi} \quad (21)$$

$$s_\varphi = Z - (a-b)\psi + d\phi \quad (22)$$

$$\dot{s}_\varphi = \dot{Z} - (a-b)\dot{\psi} + d\dot{\phi} \quad (23)$$

$$s_\varphi = Z - (a-b)\psi - d\phi \quad (24)$$

$$\dot{s}_\varphi = \dot{Z} - (a-b)\dot{\psi} - d\dot{\phi} \quad (25)$$

مجموع نیروهای فنر و مستهلك‌کننده‌ی سیستم تعليق هر چرخ عبارت است از:

$$F_{s1} = k_1(U_1(t) - s_1) + c_1(\dot{U}_1(t) - \dot{s}_1) \quad (26)$$

$$F_{s2} = k_2(U_\tau(t) - s_\tau) + c_2(\dot{U}_\tau(t) - \dot{s}_\tau) \quad (27)$$

$$F_{s3} = k_3(U_\varphi(t) - s_\varphi) + c_3(\dot{U}_\varphi(t) - \dot{s}_\varphi) \quad (28)$$

$$F_{s4} = k_4(U_\varphi(t) - s_\varphi) + c_4(\dot{U}_\varphi(t) - \dot{s}_\varphi) \quad (29)$$

با نوشتن معادلات تعادل دینامیکی برای وسیله‌ی نقلیه داریم:

$$\sum F_x = * \quad (30)$$

$$\gamma F_d - F_x = * \quad (31)$$

$${}^1 f_1 = {}^B R {}^B T {}^1 f_1 = \begin{bmatrix} F_x \\ F_y \\ F_z \end{bmatrix} \quad (12)$$

$${}^1 n_1 = {}^B R {}^B T {}^1 R {}^1 n_1 = \begin{bmatrix} \tau_x \\ \tau_y \\ \tau_z \end{bmatrix} \quad (13)$$

معادله‌ی دیفرانسیل حرکت وسیله‌ی نقلیه

با تعیین نیروها و گشتاورهای واردۀ از سوی بازوی مکانیکی به وسیله‌ی نقلیه، می‌توان پیکره‌ی آزاد وسیله‌ی نقلیه را مطابق شکل ۲ رسم کرد.

$$U_1(t) = U_* \cos(\gamma \pi vt/\lambda) \quad (14)$$

جزئی شوند. برای جلوگیری از این امر، روش عددی زیر ارائه می‌شود. اگر مسیر مطلوب مجری نهایی خط راستی با کسینوس‌های هادی $\hat{\alpha}$, $\hat{\beta}$, $\hat{\gamma}$ و نقطه‌ی شروع x_0 , y_0 , z_0 باشد و مجری نهایی با سرعت ثابت v_f این مسیر را دنبال کند، معادله‌ی ۴۲ باید در معادله‌ی ۴۳ صدق کند:

$$s \begin{bmatrix} X \\ Y \\ Z \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_0 + v_f t \cos \hat{\alpha} \\ y_0 + v_f t \cos \hat{\beta} \\ z_0 + v_f t \cos \hat{\gamma} \\ 1 \end{bmatrix} \quad (43)$$

با حل معادله‌ی ۴۳ و معادلات دیفرانسیل ۳۷ و ۳۹ و ۴۱ به صورت همزمان مقادیر Z , θ_1 , θ_2 , θ_3 , ϕ , ψ و θ_4 بدست می‌آید. این معادلات به کمک نرم‌افزار MAPLE به صورت زیر حل شد:

۱. مقادیر θ_1 , θ_2 , θ_3 , θ_4 و ϕ را مساوی صفر در نظر می‌گیریم.
۲. معادلات دیفرانسیل ۳۷ و ۳۹ و ۴۱ را حل کرده و مقادیر Z , ψ و ϕ را در $t=0$ بدست می‌آوریم.
۳. معادله‌ی ۴۳ را برای مقادیر Z , ψ و ϕ در $t=0$ حل کرده و θ_1 , θ_2 , θ_3 و θ_4 را تعیین می‌کنیم.
۴. معادلات دیفرانسیل ۳۷ و ۳۹ و ۴۱ را حل کرده و مقادیر Z , ψ و ϕ را در $t=0$ بدست می‌آوریم.
۵. معادله‌ی ۴۳ را حل کرده و مقادیر θ_1 , θ_2 , θ_3 و θ_4 را تعیین می‌کنیم.
۶. مقادیر θ_1 , θ_2 , θ_3 , θ_4 و ϕ را توسط روابط زیر به صورت خطی تخمین می‌زنیم.

$$\begin{aligned} \dot{\theta}_1 &= \frac{\theta_1(\text{new}) - \theta_1(\text{old})}{t}, & \ddot{\theta}_1 &= \frac{\dot{\theta}_1(\text{new}) - \dot{\theta}_1(\text{old})}{t}, \\ \dot{\theta}_2 &= \frac{\theta_2(\text{new}) - \theta_2(\text{old})}{t}, & \ddot{\theta}_2 &= \frac{\dot{\theta}_2(\text{new}) - \dot{\theta}_2(\text{old})}{t}, \\ \dot{\theta}_3 &= \frac{\theta_3(\text{new}) - \theta_3(\text{old})}{t}, & \ddot{\theta}_3 &= \frac{\dot{\theta}_3(\text{new}) - \dot{\theta}_3(\text{old})}{t} \end{aligned}$$

۷. مجددآ عمليات را از بند چهار تکرار می‌کنیم تا مقادیر خطای برای θ_1 , θ_2 , θ_3 , θ_4 و ϕ کمتر از 10^{-6} شود. ۸. به این ترتیب مقادیر Z , θ_1 , θ_2 , θ_3 , θ_4 , ϕ و ψ را در $t=0$ بدست می‌آید. برای گام‌های زمانی دیگر نیز مطابق فوق عمل می‌کنیم.

$$\sum F_y = 0 \quad (32)$$

$$2F_{H1} + 2F_{H2} - F_y = 0 \quad (33)$$

$$\sum M_z = 0 \quad (34)$$

$$2F_{H2}(a-b-e) - 2F_{H1}b - F_y e - r_z = 0 \quad (35)$$

با حل معادلات ۳۱ و ۳۲ و ۳۵ نیروهای F_{H1} , F_{H2} , F_d به دست می‌آید.

$$\sum F_z = m_B \ddot{Z} \quad (36)$$

$$F_{s1} + F_{s2} + F_{s3} + F_{s4} - F_z = m_B \ddot{Z} \quad (37)$$

$$\sum M_x = I_x \ddot{\phi} \quad (38)$$

$$(F_{s2} + F_{s3})d \cos \phi - (F_{s1} + F_{s4})d \cos \phi - r_X + F_y c \cos \phi + F_z c \sin \phi = I_x \ddot{\phi} \quad (39)$$

$$\sum M_y = I_y \ddot{\psi} \quad (40)$$

$$(F_{s1} + F_{s2})b \cos \psi - (F_{s3} + F_{s4})(a-b) \cos \psi - r_X c \cos \psi + F_z c \cos \psi + F_d b \sin \psi - r_y = I_y \ddot{\psi} \quad (41)$$

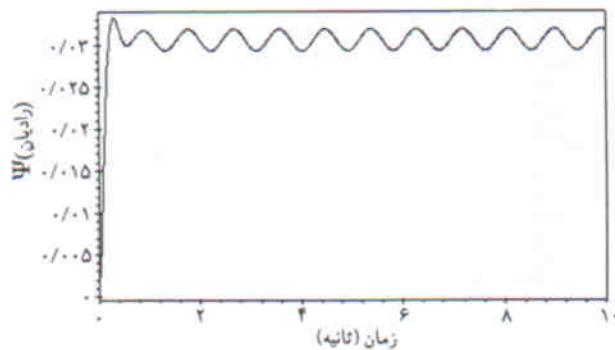
اگر مقادیر θ_1 , θ_2 , θ_3 , θ_4 , ϕ و ψ معلوم باشند، می‌توان با حل معادلات دیفرانسیل ۳۷ و ۳۹ و ۴۱ Z , ψ و ϕ را تعیین کرد.

معادله‌ی موقعیت مجری نهایی
با تعیین Z , ψ و ϕ ماتریس تبدیل معادله‌ی ۶ مشخص می‌شود و می‌توان مختصات انتهای بازو را در چهارچوب $\{S\}$ به کمک معادله‌ی ۴۲ بدست آورد.

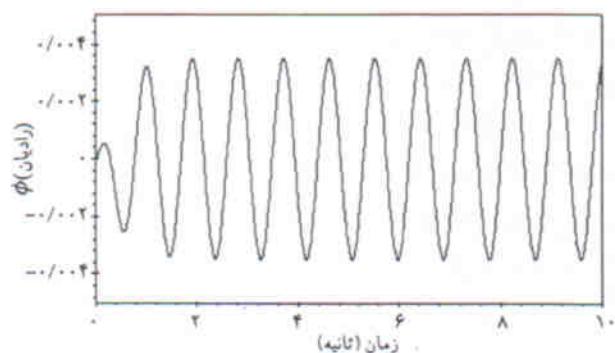
$$\begin{bmatrix} X \\ Y \\ Z \\ 1 \end{bmatrix} = S_B T^B T^A T^V T^U T^R T^L \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \quad (42)$$

زوایای مفصلی برای حرکت مجری نهایی روی یک خط راست

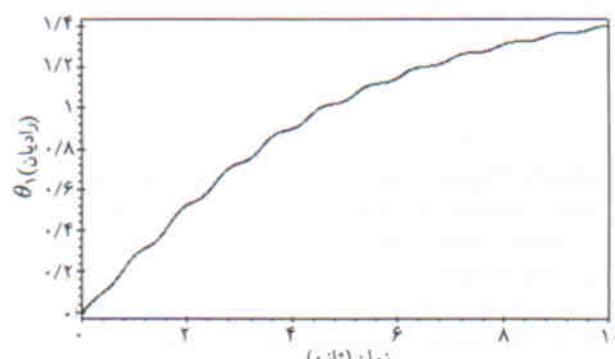
اگر بخواهیم مسیر مجری نهایی در چهارچوب $\{S\}$ یک خط راست باشد، واضح است که باید Z , ψ و ϕ تابع t باشند. θ_1 , θ_2 , θ_3 , θ_4 , ϕ و ψ باشند و نیز θ_1 , θ_2 , θ_3 و θ_4 باید تابعی از t , Z , ψ و ϕ باشند. بنابراین معادلات دیفرانسیل ۳۷ و ۳۹ و ۴۱ باید تبدیل به معادلات دیفرانسیل



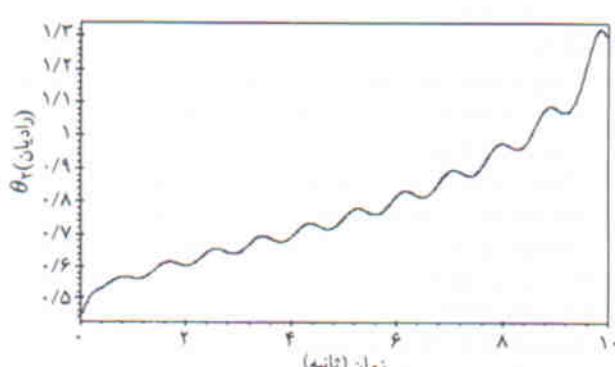
شکل ۵. تغیرات Y بر حسب زمان.



شکل ۶. تغیرات ϕ بر حسب زمان.



شکل ۷. تغیرات θ_1 بر حسب زمان.

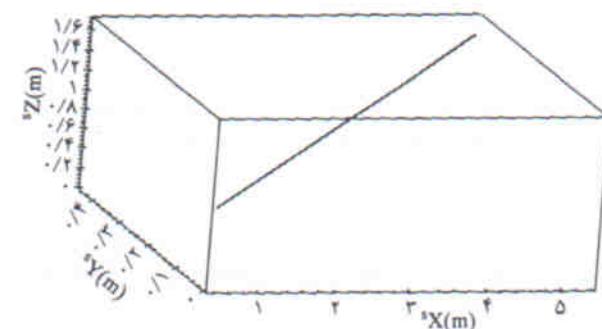


شکل ۸. تغیرات θ_2 بر حسب زمان.

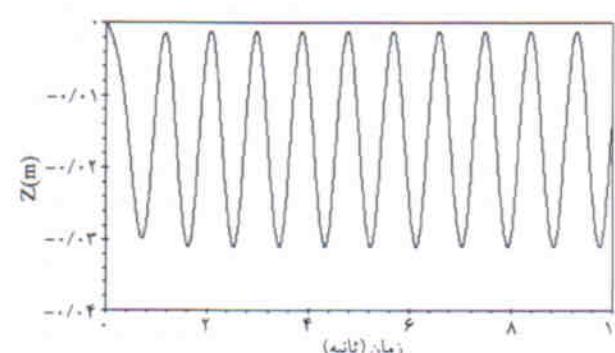
منحنی ها و نتایج به دست آمده در حل عددی، مقادیر نشان داده شده در جدول ۱ برای پارامترهای مدل بازوی مکانیکی ماهر متغیر استفاده شده است. پس از انتخاب مسیری برای مجری نهایی، معادلات سینماتیکی و دینامیکی بازوی مکانیکی ماهر متغیر حل و منحنی های مربوطه رسم شد. معادلات دیفرانسیل Z , ϕ , θ_1 و θ_2 به دست آمد. این مقادیر در معادله 41 قرار داده شد و مسیر واقعی مجری نهایی تعیین شد (شکل ۳). تزدیکی این مسیر به مسیر مطلوب، بیانگر صحت روش حل است.

جدول ۱. مقادیر عددی پارامترها در بازوی مکانیکی ماهر متغیر.

$m_1 = 1\text{kg}$	$m_2 = 2\text{kg}$	$m_3 = 5\text{kg}$	$I_y = 15\text{kg}\cdot\text{m}^2$
$I_x = 25\text{kg}\cdot\text{m}^2$	$m_B = 5\text{kg}$	$I_z = 0.2\text{m}$	$I_\tau = 0.1\text{Nm}$
$I_\tau = 0.1\text{Nm}$	$c_1 = 150\text{N}\cdot\text{m/s}$	$c_\tau = 150\text{N}\cdot\text{m/s}$	$c_F = 100\text{N}\cdot\text{m/s}$
$c_\tau = 100\text{N}\cdot\text{m/s}$	$K_1 = 1500\text{N}\cdot\text{m}$	$K_\tau = 1500\text{N}\cdot\text{m}$	$K_F = 1000\text{N}\cdot\text{m}$
$k_\tau = 1000\text{N}\cdot\text{m}$	$\lambda = 0.45\text{m}$	$b = 0.5\text{m}$	$a = 1.8\text{m}$
$e = 0.1\text{m}$	$d = 0.5\text{m}$	$c = 0.1\text{m}$	$v = 0.5\text{m/s}$
$V_1 = 0.5\text{m/s}$	$V_s = 0.1\text{m/s}$	$\hat{\alpha} = \pi/18\text{rad}$	$\hat{\beta} = 17\pi/36\text{rad}$
$\hat{\gamma} = 1/42\text{rad}$	$X_s = 0.4\text{m}$	$Y_s = 0.1\text{m}$	$Z_s = 0.1\text{m}$



شکل ۳. مسیر مجری نهایی.

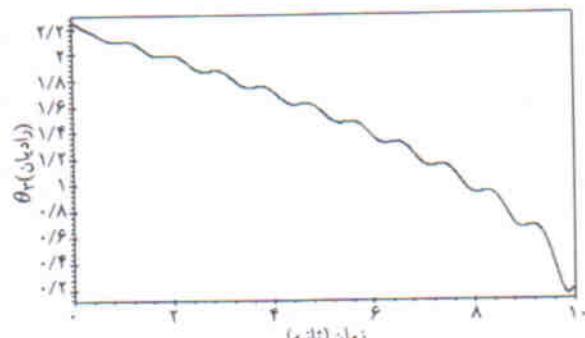


شکل ۴. تغیرات Z بر حسب زمان.

متصل به یک وسیله‌ی نقلیه با سیستم تعليق ارائه شد. اگر مقادیر θ_1 , θ_2 , θ_3 و θ_4 نسبت به زمان معلوم باشند، معادلات دیفرانسیل حرکت بازوی مکانیکی و وسیله‌ی نقلیه یک دستگاه معادلات دیفرانسیل معمولی را تشکیل می‌دهند. در این حالت نیروها و گشتاور اعمال شده به وسیله‌ی نقلیه از طرف بازوی مکانیکی مانند یک ورودی معلوم عمل می‌کنند.

اگر بخواهیم مجری نهایی یک مسیر معین را دنبال کند، لازم است که مقادیر θ_1 , θ_2 , θ_3 و θ_4 را محاسبه کنیم. در این حالت پارامترهای Z , \dot{Z} , \ddot{Z} و \dddot{Z} تابع یکدیگرند. در نتیجه معادلات دیفرانسیل حرکت باید به یک دستگاه معادلات دیفرانسیل جزئی تبدیل شوند.

یک روش حل عددی ارائه شد که با استفاده از آن لزومی به تبدیل معادلات دیفرانسیل حرکت به معادلات دیفرانسیل جزئی نیست. معادلات با روش فوق حل شد و منحنی‌های تغییرات Z , \dot{Z} , \ddot{Z} و \dddot{Z} بر حسب زمان رسم شد. برای طراحی وسیله‌ی نقلیه و پارامترهای سیستم تعليق و انتخاب کاراندازهای بازوی مکانیکی، حل معادلات سینماتیکی و دینامیکی بازوی مکانیکی ماهر متحرک ضروری است. همچنین از این معادلات می‌توان در بهبود بخشیدن به روش‌های کنترل و تعیین پایداری بازوی مکانیکی ماهر متحرک بهره جست.

شکل ۹. تغییرات Z بر حسب زمان.

تغییرات Z بر حسب زمان در شکل ۴ نشان داده شده است. انتقال منحنی به سمت پایین به دلیل این است که مرتع اندازه‌گیری Z تعادل استاتیکی وسیله‌ی نقلیه بوده و وزن بازوی مکانیکی باعث تغییر وضعیت تعادل استاتیکی وسیله‌ی نقلیه و بازوی مکانیکی می‌شود. لازم به ذکر است که وضعیت تعادل استاتیکی بازوی مکانیکی وسیله‌ی نقلیه تابع وضعیت بازوی مکانیکی بوده و نسبت به زمان متغیر است. تغییرات \dot{Z} , \ddot{Z} و \dddot{Z} بر حسب زمان در شکل‌های ۵ تا ۹ رسم شده است.

نتیجه‌گیری

مدل سینماتیکی - دینامیکی یک بازوی مکانیکی سه درجه آزادی

منابع

- Nassal, U. M., "Motion Coordination and reactive control of autonomous multi-manipulator system" *J. of Robotic Systems*, 13, (11), pp 737-754 (1996).
- Dubowsky, S., Vance, E.E., "Planning mobile manipulator motion considering vehicle dynamic stability constrains," *Proc. of the IEEE Conf. on Robotics and Automation*, Vol. III, pp 1271-1276 (1989).
- Papadopoulos, E.G. and Rey, D.A., "New measure of tipover stability margin for mobile manipulators," *Proc. of the IEEE Conf. on Robotics and Automation*, 4, pp 3111-3116 (1996).
- Chen, M.W., and Zalzala,A.M.S., "Dynamic modelling and genetic-base trajectory generation for nonholonomic mobile manipulators", *Control Engineering Practice*, 5, (1), pp 39-48 (1997).
- Pin, Francois G., Morgansen, Kristi A., Tulloch, Faithlyn a., Hacker Charles J. and Gower Kathryn B., "Motion planning for mobile manipulators with a non-holonomic constraint using the FSP method," *J. of Robotic Systems*, 13, (11) pp. 723-736 (1996).
- Yamamoto, Y. and Yun, X., "Effect of the dynamic interaction on coordinated control of mobile manipulators," *IEEE Trans. on Robotics and Automation*, 12, (5), pp 816-824 (1996).
- Carrikar, Wayne F., Khosla, Pradeep K. and Krogh Bruce H., "Path planning for mobile manipulators for multiple task execution," *IEEE Trans. on Robotics and Automation*, 7, (3), pp. 403-408 (1991).
- Lakota, N.A., Rakhmanov, E.V., Strelkov, A.N., and Shvedov, V. N., "Modelling of an elastic manipulator on moving base," *Scripta Technica, Inc.*, pp 150-154 (1986).
- Yamamoto, Y., Hiroshi, E., and Xiaoping, Y., "Coordinated task execution of a human and a mobile manipulator," *Proc. of the IEEE Conf. on Robotics and Automation*, 2, pp 1006-1011 (1996).
- Wang, Chau-Chang, and kumar, Vijay , "Velocity control of mobile manipulator," *Proc. of the IEEE Conf. on Robotics and Automation*, 2, pp 713-718 (1998).
- Wilco Oelen, Harry Berghouts, Henk Nijmeijer, and Carlos Candasdewit, "Implementation of a hybrid stabilizing controller on a mobile robot with two degrees of freedom," *Proc. of the IEEE Conf. on Robotics and Automation*, 1, pp. 1196-1201 (1994).
- Tohboub, K.A., "Robust control of mobile manipulators", *J. of Robotic Systems*, 13 (11) pp 699-708 (1996).
- Tohboub, K.A., "On the control of mobile manipulators",

- Proc. of the World Automation congress, 7, pp 307-312 (1998).*
- 14. Meghdari, A., Durali, M., and Naderi, D., "Dynamic interaction Between the manipulator and vehicle of a mobile manipulator", *J. of Intelligent and Robotic Systems*, **28**(3) pp. 277-290 (2000).
 - 15. Naderi D., Meghdari A. and Durali M., "Dynamic modeling and analysis of a two d.o.f. mobile manipulator", *ROBOTICA Int. Journal*, **19**, pp 177-185 (2001).
 - 16. Naderi D., "Kinematic & Dynamic modeling and Analysis of a manipulator attached on a moving base", Ph.D. Dissertation, School of Mechanical Engineering, Sharif University of Technology, Tehran, Iran, March (2000).
 - 17. Craig, John J., *Introduction to Robotics, Mechanics and Control*, 2nd Edn, Addison-Wesley (1989).
 - 18. Cole, D. Cebon, "Front-Rear interaction of a pitch-plan truck model", *J of Vehicle System Dynamics*, **30**, pp 117-141 (1998).